



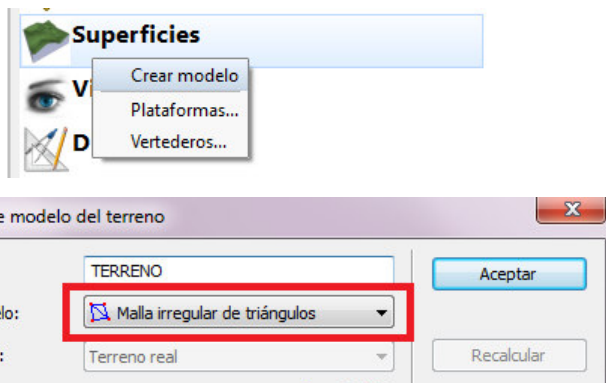
VISTA 3D – DRAPING

El *draping* (en castellano, drapeado) consiste en aplicar o adaptar una imagen a una superficie. En el caso de CARTOMAP, la imagen se aplica a un modelo digital del terreno de forma continua en lugar de triángulo a triángulo como se venía haciendo hasta ahora.

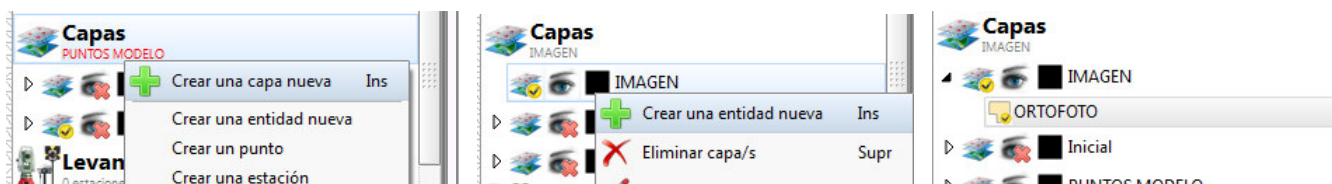
Esta función no necesita ser activada, simplemente si se ha insertado alguna imagen en el archivo de tal modo que en planta se solapa con el modelo digital del terreno, al crear una vista 3D la imagen se proyectará sobre él. Para evitar que se aplique el draping, bastará con desactivar en la vista 3D la capa que contiene la imagen o imágenes.

Los pasos a seguir para generar una vista 3D de un modelo en el que se genere el draping de una imagen son los siguientes:

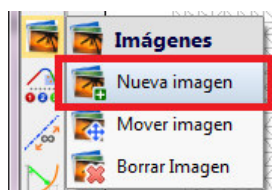
1. Creamos un modelo digital del terreno, debe ser del tipo *Malla irregular de triángulos*:



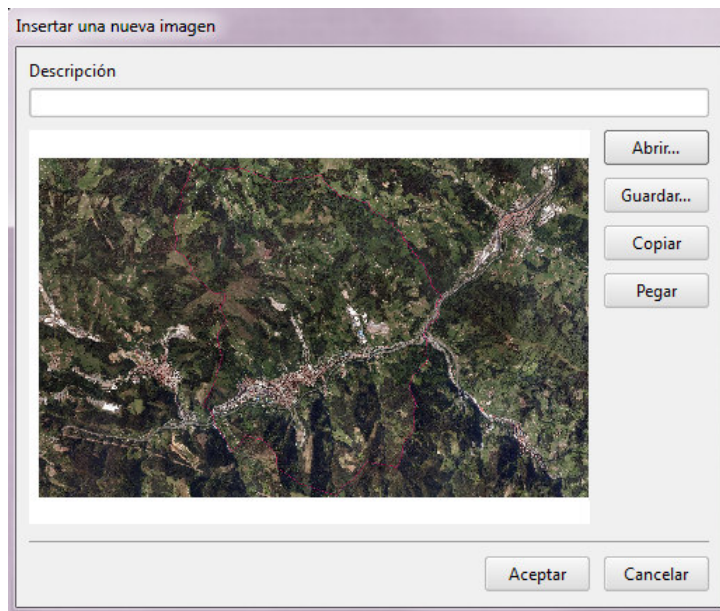
2. Insertamos una imagen que se superponga con la malla de triángulos del modelo, en la imagen, hemos usado una ortofoto. Para hacerlo, en primer lugar hemos creado una capa (IMAGEN) y entidad (ORTOFOTO) específicas para guardar la imagen:



3. A continuación seleccionamos la herramienta insertar imagen:



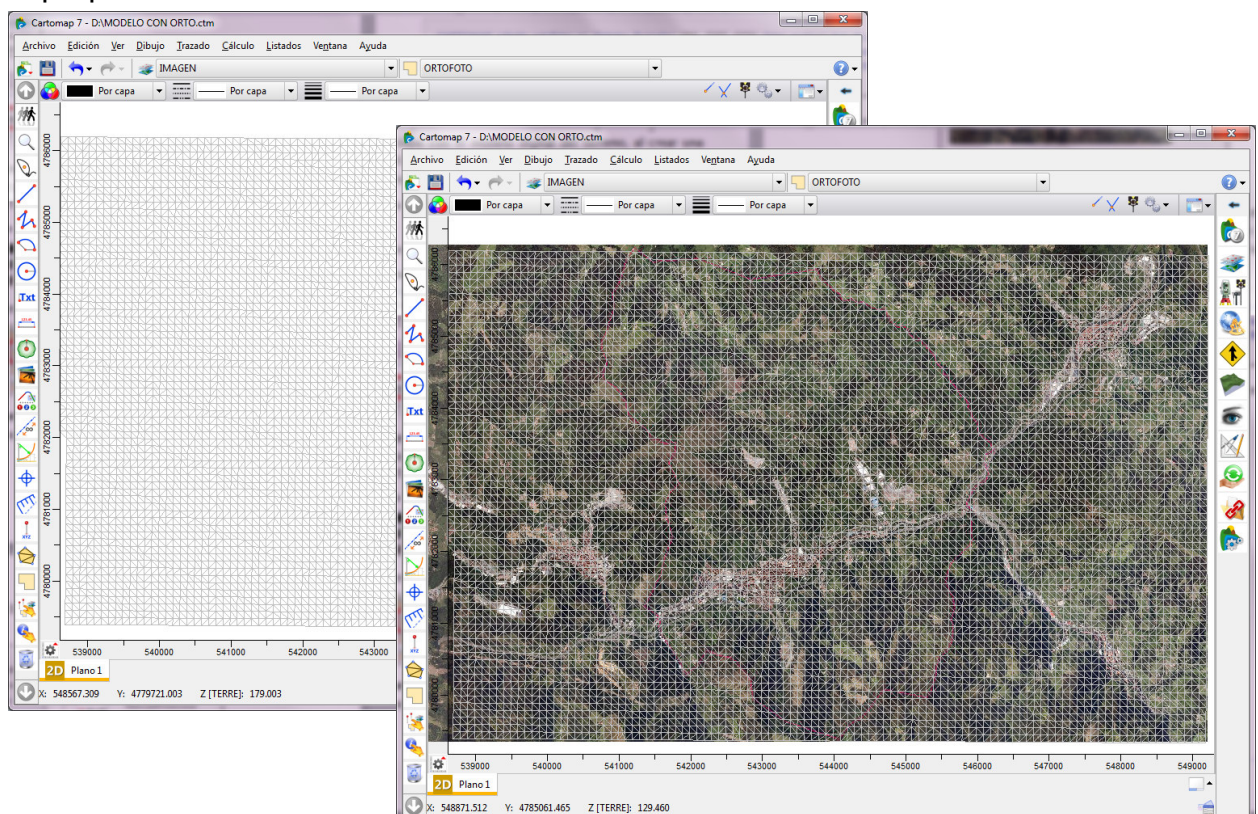
4. Se abrirá la ventana *Insertar una nueva imagen*. En ella pulsamos el botón *Abrir...* para seleccionar la imagen a insertar, una vez seleccionada, se mostrará una previsualización de la misma:



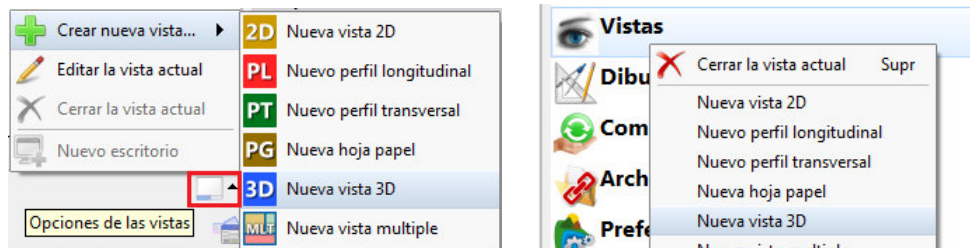
5. Si es la imagen correcta, pulsar *Aceptar*. En nuestro caso, la imagen seleccionada es una ortofoto, por lo que al pulsar *Aceptar* se insertará en la posición y con el tamaño adecuado. Si la imagen seleccionada no fuese una ortofoto se debería señalar el punto de anclaje y tamaño de la misma.

CARTOMAP admite ortofotos en distintos formatos JPG, TIFF, ECW. Estos archivos han de estar acompañados por un archivo externo que contiene los datos de georreferenciación, y que ha de tener el mismo nombre que el archivo de imagen y la extensión jgw, tfw, ers, wld, o simplemente txt. Para que la ortofoto se inserte en su posición y tamaño exactos estos dos archivos deben estar guardados en la misma carpeta.

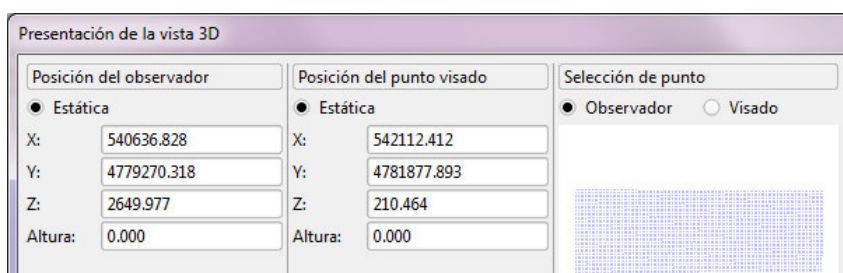
6. Al hacer esto, ya tendremos en la vista 2D el modelo digital del terreno y la imagen superpuesta sobre él:



7. El último paso será crear la vista 3D, a través del menú *Opciones de vistas* o el menú del nodo *Vistas* en el **Navegador**:



8. Se abre la ventana **Presentación de la vista 3D**, en ella se debe seleccionar las posiciones de *Observador* y punto *Visado*. Esto se puede hacer introduciendo los datos analíticamente o bien marcando la opción *Observador* o *Visado* en la zona superior derecha y marcando la posición sobre la zona de previsualización gráfica, las coordenadas del punto marcado se reflejarán en los campo XYZ del dato seleccionado:



9. Al *Aceptar* esta ventana en la vista 3D creada se verá el *draping* de la imagen sobre el modelo:

