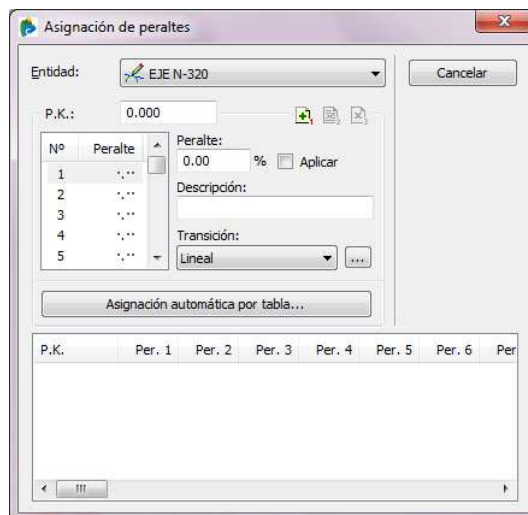




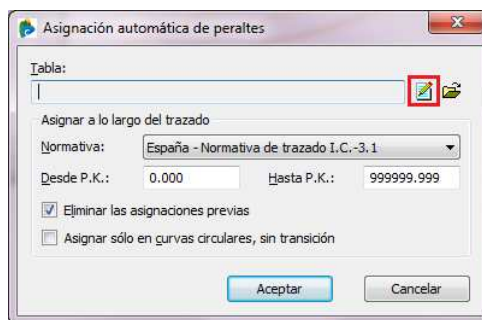
Crear tablas de peraltes

Los peraltes de un eje pueden asignarse de forma manual, a través de una tabla de peraltes o desde un archivo ASCII. El procedimiento para crear una tabla de peraltes es el siguiente:

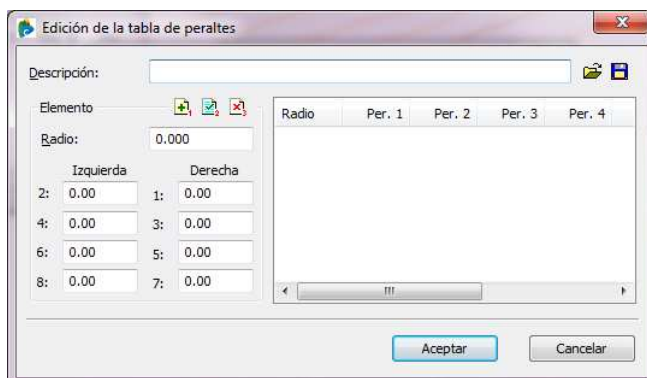
1. Acceder al menú **Trazado/Asignación de peraltes**, se abrirá la ventana **Asignación de peraltes**:




2. Pulsar el botón **Asignación automática por tabla**, se abrirá la ventana **Asignación automática de peraltes**:

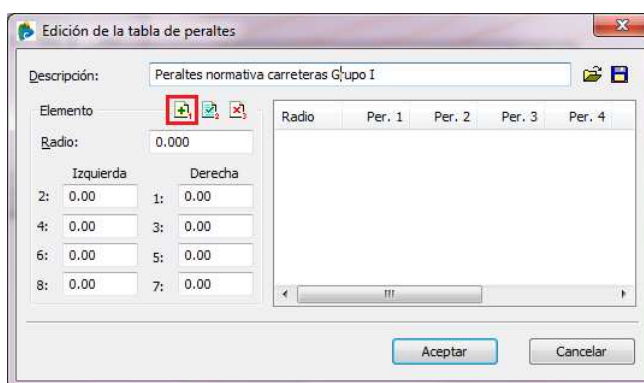


3. Pulsar el botón **Modificar** resaltado en rojo en la imagen anterior, se abrirá la ventana **Edición de la tabla de Peraltes**:



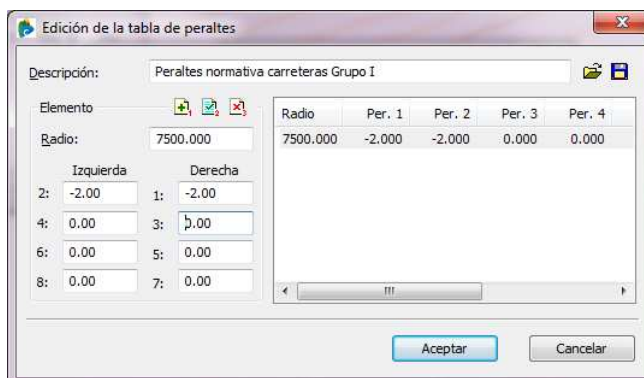


4. En el apartado *Descripción*, se puede añadir cualquier comentario que el usuario crea oportuno, por ejemplo, *Peraltes a aplicar en carreteras del Grupo 1*.
5. A través de los campos del apartado *Elemento*, introducir los valores que ha de tomar cada uno de los peraltes cuando el elemento de trazado es una curva de un determinado radio. La asignación desde tabla permite definir 8 peraltes distintos por PK de asignación.
6. Por ejemplo, para radios de 7500 m el valor del peralte es -2 a izquierda y -2 derecha. Después de introducir estos datos, pulsar añadir 




Radio	Per. 1	Per. 2	Per. 3	Per. 4
0.000				

7. Los valores de radio y parámetros introducidos se añadirán a la tabla:




Radio	Per. 1	Per. 2	Per. 3	Per. 4
7500.000	-2.000	-2.000	0.000	0.000

Normalmente el valor de los peraltes introducidos en la tabla es negativo (al igual que el valor del bombeo), al asignar los peraltes a una determinada entidad, CARTOMAP tendrá en cuenta el sentido de giro de las distintas curvas que definen el trazado del eje y, en consecuencia, cambiará el signo de este valor.


8. Después de introducir todos los valores, pulsar el botón grabar , se abrirá la ventana *Grabación de tabla de peraltes o sobreanchos*, en ella el usuario ha de seleccionar la carpeta del PC en la que se ha de guardar el archivo con los datos de la tabla de peraltes así como indicar el nombre del mismo. La extensión de este archivo es *.tab*.



- Después de guardar la tabla, ésta puede ser utilizada en otros proyectos, simplemente habrá que leer su contenido. Para ello, desde la ventana **Asignación automática de peraltes**, habrá que pulsar el botón abrir  y seleccionar el archivo previamente guardado.
- Al pulsar el botón **Aceptar**, los peraltes se asignarán automáticamente a los distintos PK de la entidad seleccionada:


Nº	Peralte	Peralte:
1	7.00	7.00 % <input checked="" type="checkbox"/> Aplicar
2	-7.00	Descripción:
3	'.'	Transición:
4	'.'	Lineal
5	'.'	

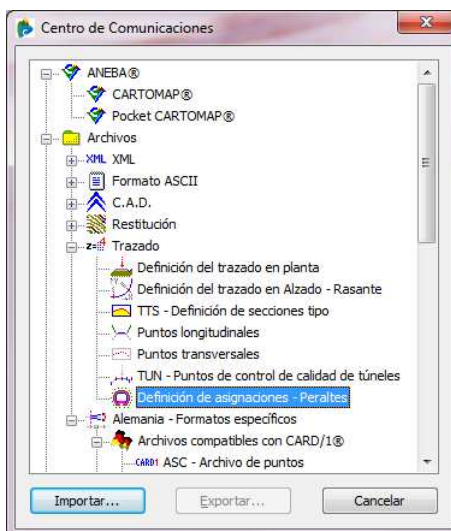
P.K.	Per. 1	Per. 2	Per. 3	Per. 4	Per. 5	Per. 6
2+029.625	-2.00	2.00	'.'	'.'	'.'	'.'
2+033.959	-7.00	7.00	'.'	'.'	'.'	'.'
2+034.285	-2.00	-2.00	'.'	'.'	'.'	'.'
2+049.625	-7.00	7.00	'.'	'.'	'.'	'.'
2+053.959	-2.00	2.00	'.'	'.'	'.'	'.'
2+061.650	-7.00	0.00	'.'	'.'	'.'	'.'

- No obstante, si así lo desea, el usuario puede editar manualmente cualquiera de los peraltes asignados a un determinado PK. Simplemente seleccionando el PK a modificar y editando el valor de peralte o peraltes a modificar. Después de esto, para que el cambio se aplique es necesario pulsar el botón modificar .

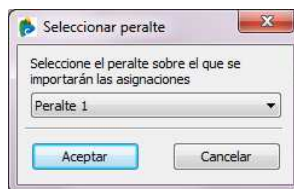
Asignación de peraltes desde un archivo ASCII

Cuando se dispone de un listado de peraltes por PK, la asignación se puede realizar leyendo los datos directamente de un archivo ASCII. El proceso para leer y asignar estos datos es el siguiente:

- Seleccionar como activa la entidad que contiene el trazado en planta del eje, sobre la que se va a realizar la asignación de peraltes.
- Abrir la ventana **Centro de comunicaciones** (menú **Archivo-Centro de comunicaciones** o pulsando  en la barra de herramientas **Acceso rápido**).
- Seleccionar **Archivos/ Trazado/Definición de asignaciones-Peraltes** y pulsar **Importar**.



4. Seleccionar el archivo de texto que contiene la lista de asignaciones y pulsar *Abrir*. Se abrirá la ventana:



5. Seleccionar el peralte al que se asignarán los valores leídos del archivo.
6. Repetir el proceso con el resto de peraltes a asignar.

La extensión del archivo de texto puede ser ***.txt**, ***.QRD** o ***.QLD**. El formato ha de ser el siguiente:

```
9365.000 0.050000
9382.240 0.050000
9451.980 0.025000
9501.980 -0.025000
9569.280 -0.050000
10783.160 -0.050000
10845.460 0.025000
```

Donde los datos aparecen ordenados en dos columnas:

- 1ª Columna: PK de asignación
- 2ª Columna: Valor del peralte