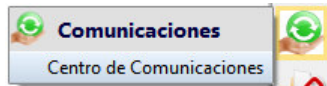




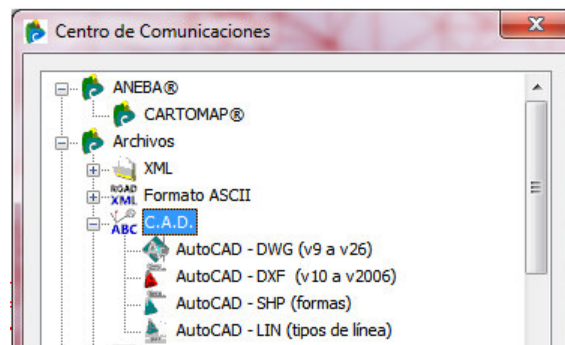
Crear un modelo digital del terreno idéntico a otro a partir de la malla de triángulos

Para crear un modelo digital del terreno idéntico a otro a partir de la red de triángulos en formato DXF/DWG se han de seguir los siguientes pasos:

1. Importar la red de triángulos a CARTOMAP a través del **Centro de comunicaciones**. Para ello, seleccionar el nodo **Comunicaciones** en el **Navegador**, pulsar el botón derecho de ratón y seleccionar la opción **Centro de comunicaciones**:



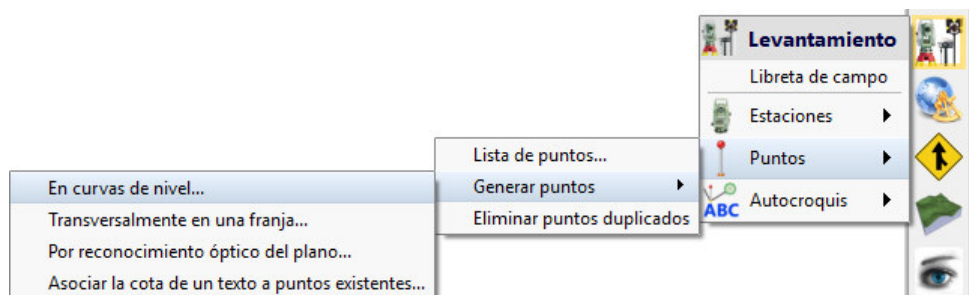
2. Se abrirá la ventana **Centro de comunicaciones**, seleccionar en el nodo C.A.D. el formato del archivo con los datos de partida DWG o DXF y pulsar **Importar**.



3. Una vez concluye la lectura de datos en CARTOMAP, comprobar en qué capa/entidad están guardadas las polilíneas que definen los triángulos. Para mayor seguridad, si el archivo contiene otros elementos, ocultar todas las capas salvo aquella en la que están contenidos los triángulos.

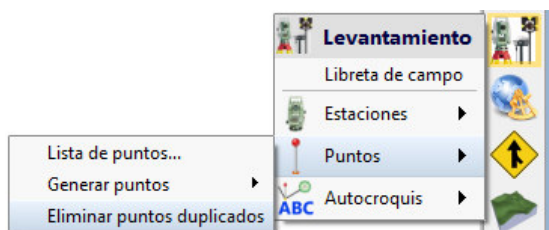
A continuación se deben replantear puntos en los vértices de los triángulos. Con estos puntos, y las polilíneas que definen los triángulos, se creará un nuevo modelo digital del terreno.

1. Seleccionar como activa la capa que en la que se quieren guardar los nuevos puntos.
2. Abrir el nodo **Levantamiento**, haciendo doble clic sobre él. Situar el cursor sobre el nodo **Puntos**, pulsar el botón derecho y seleccionar la opción **Generar puntos-En curvas de nivel**:



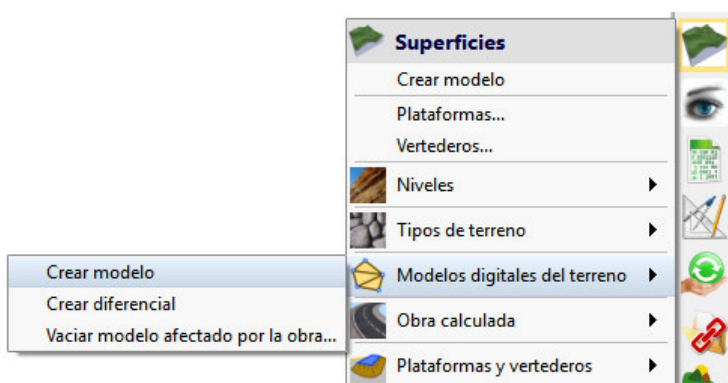
3. Seleccionar gráficamente uno de los triángulos. Se generará un punto en cada vértice.

- Al confluir varias aristas en un mismo vértice se crearán varios puntos duplicados. Para eliminarlos, seleccionar la opción *Eliminar puntos duplicados* en el menú emergente del nodo **Puntos**:

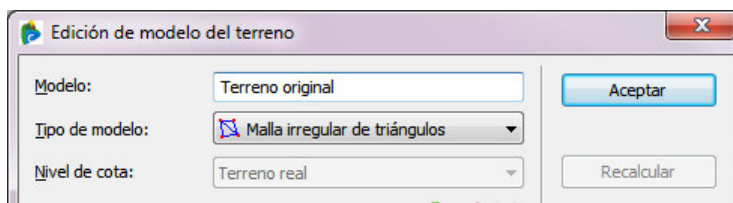


Para finalizar, crear el nuevo modelo digital del terreno:

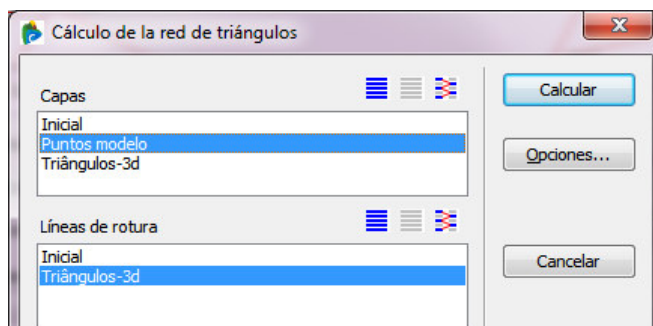
- Abrir el nodo **Superficies**, en el **Navegador**, situar el cursor sobre **Modelos digitales del terreno** y pulsar el botón derecho del ratón, se muestra un menú con las siguientes opciones:



- Seleccionar la opción *Crear modelo*, se abrirá la ventana **Edición de modelo del terreno**. Introducir el nombre para el nuevo terreno y seleccionar como Tipo, *Malla irregular de triángulos*:



- Pulsar *Aceptar*. Se abrirá la ventana **Cálculo de la red de triángulos**. Seleccionar la capa en la que se han guardado los puntos replanteados en los vértices de los triángulos y, como línea de rotura, la entidad en la que están contenidos los triángulos.



- Pulsar *Calcular*, se creará un modelo digital del terreno idéntico al inicial.