




Modelo digital a partir de datos LAS-LIDAR binario

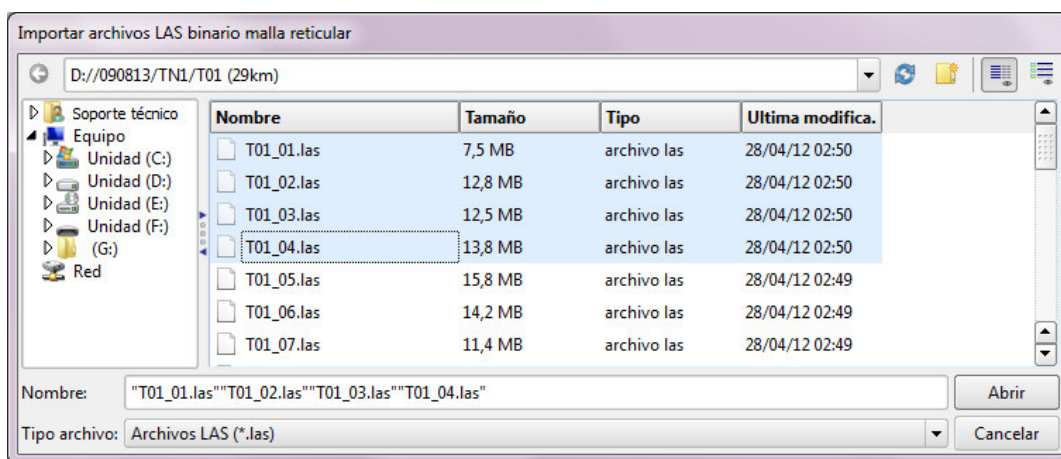
CARTOMAP permite crear modelos digitales del terreno a partir de los datos almacenados en formato LAS-LIDAR binario. Se pueden crear modelos a partir de varios archivos de datos y gestionarlos como un único modelo.

Para crear un modelo digital a partir de este tipo de datos:

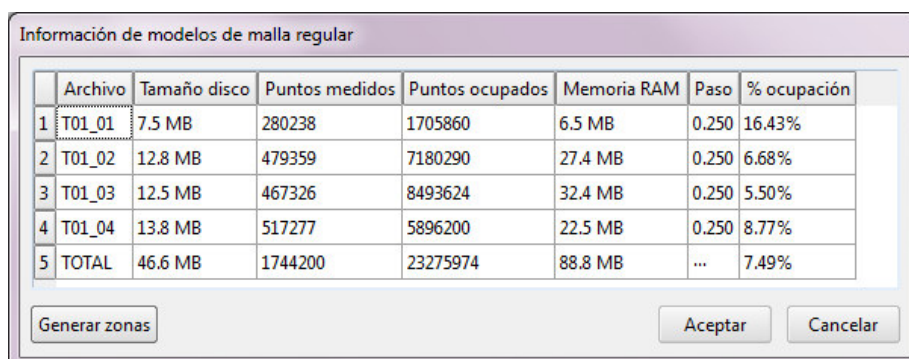
1. En el **Navegador**, abrir el nodo **Comunicaciones-Modelos de malla regular** y seleccionar la primera opción, **LAS-LIDAR binario**:



2. Pulsar el botón importar  , se abrirá la ventana **Importar archivos LAS binario malla reticular**. A través de ella se debe seleccionar el archivo o archivos *.las que contienen los datos a partir de los que se debe crear el modelo del terreno:

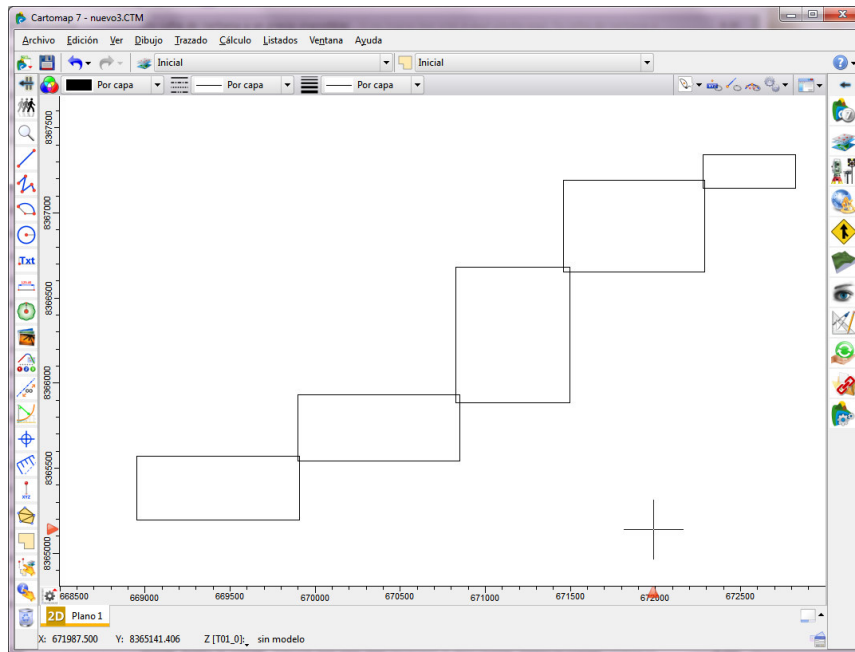


3. Pulsar **Abrir**. Se abrirá la ventana **Información de modelos de malla regular**.

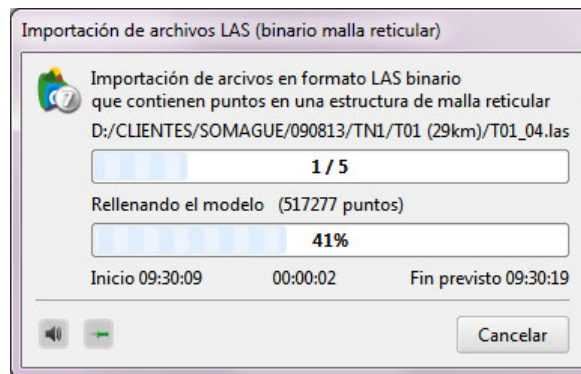


En esta ventana se muestra información de los datos leídos en los archivos *.las seleccionados.

Si se pulsa el botón **Generar zonas** se dibuja automáticamente, en la entidad activa, un recuadro por cada uno de los archivos seleccionados que delimita la zona ocupada por los datos de cada uno de ellos:




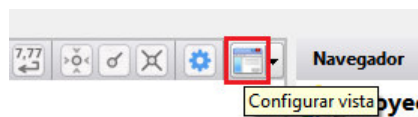
4. Al pulsar **Aceptar** se calcula el modelo o modelos seleccionados, uno por cada archivo de datos seleccionado:



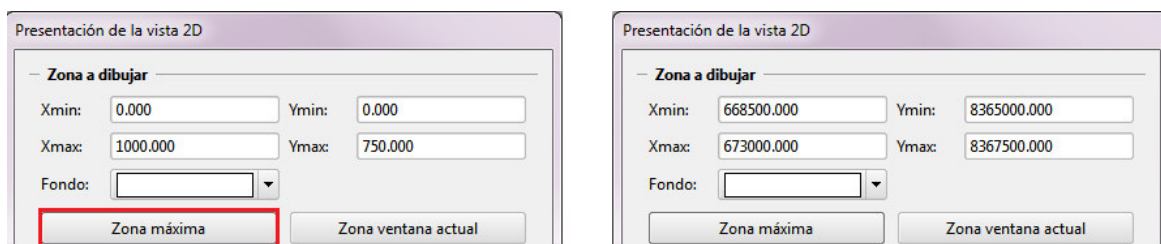
5. Al concluir el proceso, los modelos aparecen en el nodo **Superficies-Modelos digitales del terreno**. Por defecto toman el nombre del archivo a partir de cuyos datos se ha creado cada uno, todos ellos quedan ligados al nivel *Terreno real*:



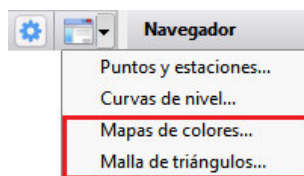
6. Una vez generados los modelos se debe centrar la vista en la zona ocupada por ellos. Para centrar la vista, abrir la ventana **Presentación de la vista 2D**, a través del menú **Ver- Presentación 2D**, o pulsando el botón **Configurar vista** , situado en la zona superior derecha de la vista 2D activa:



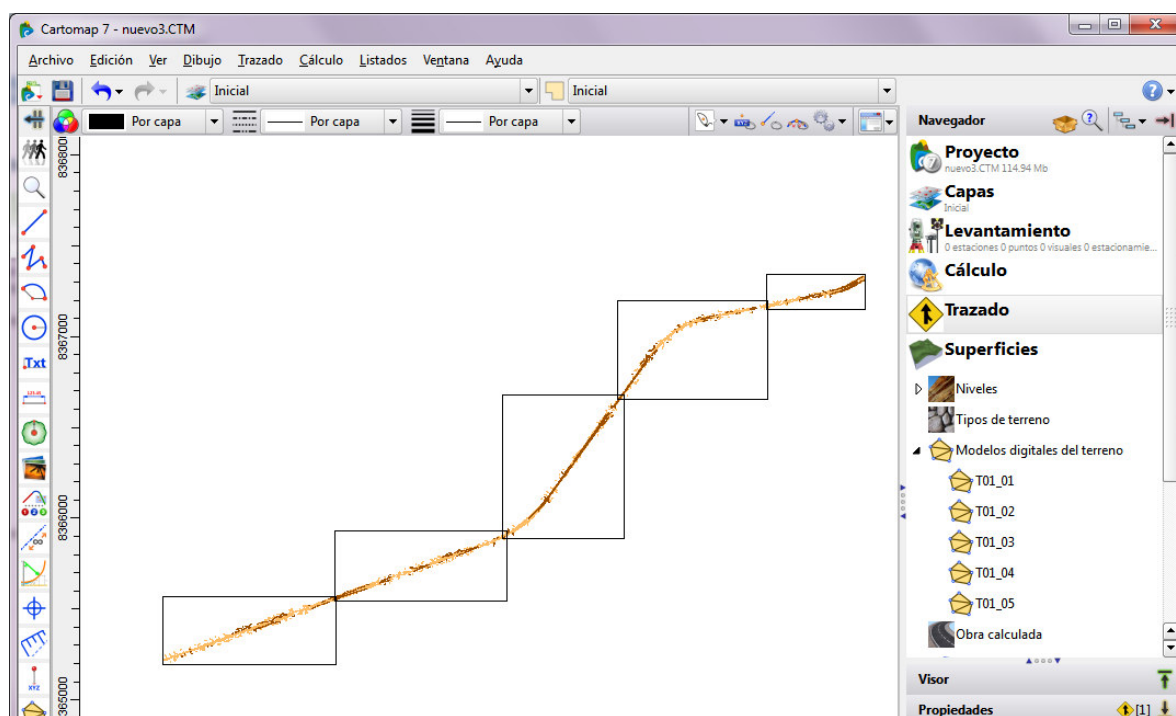
7. En cualquiera de los dos casos se abrirá la ventana **Presentación de la vista 2D**, pulsar el botón **Zona máxima** y cerrar la ventana:



8. Por último visualizar, si se desea, el curvado o mapa de colores. Se accede a estas opciones a través del menú de configuración de la vista:



9. En la vista 2D se verán el resultado, a partir de aquí se podrá trabajar como con cualquier otro modelo digital:



*Al importar datos de varios archivos *.las, se generan varios modelos en el mismo nivel, Terreno real. En este caso, al solicitar cota del terreno se tienen en cuenta todos los modelos creados, como si fuera un único modelo*