

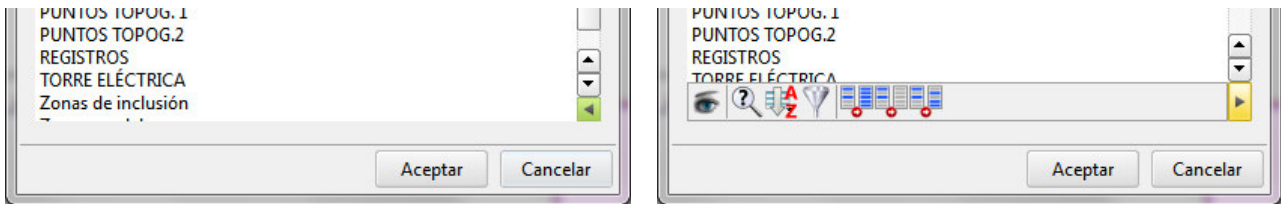


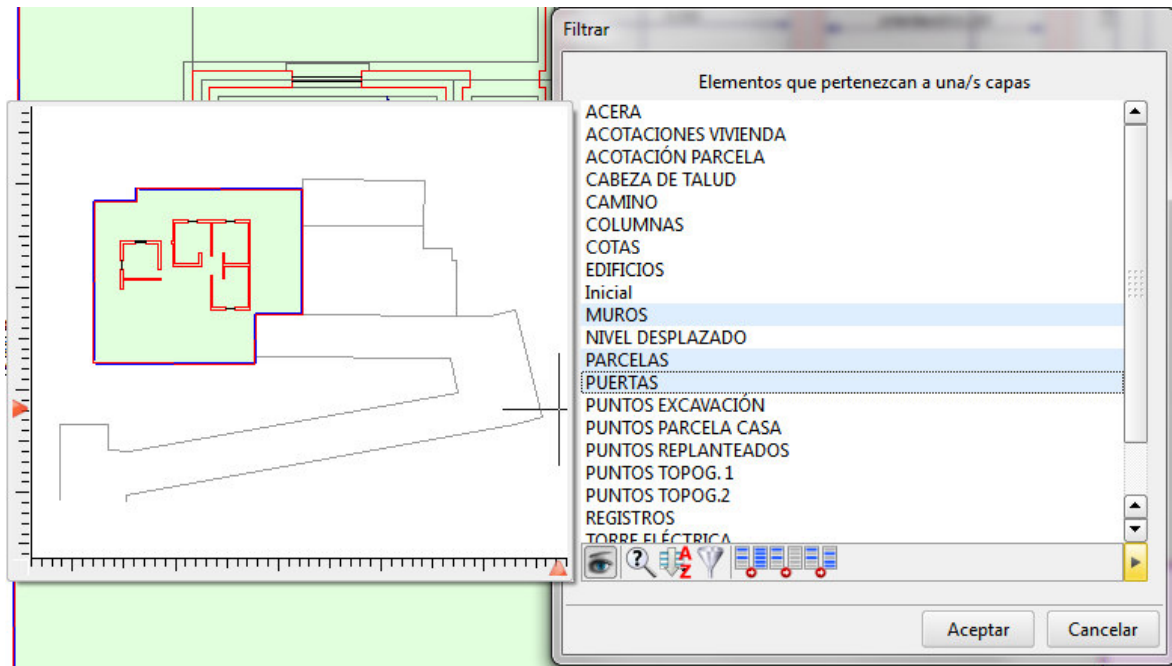


LISTAS DE OBJETOS – GESTIÓN DE CAPAS Y ENTIDADES

Las listas de selección de objetos de CARTOMAP 7 facilitan la labor de selección y edición de elementos en distintos diálogos de la aplicación. Algunas de estas listas muestran un botón  en la zona inferior , al pulsarlo se muestran diversas utilidades que varían en función de la herramienta en uso:



Se pueden aplicar filtros, hacer búsquedas u obtener la previsualización de los elementos seleccionados:



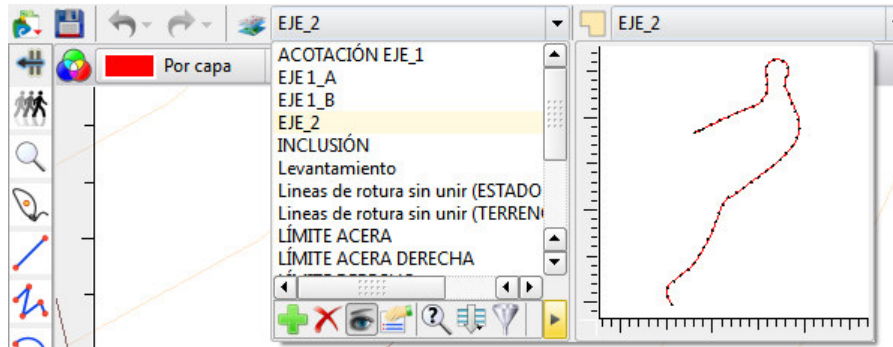
Al pulsar el botón , las opciones de la lista se ocultan.

Dos de las listas más utilizadas en CARTOMAP 7 son las de selección de capa y entidad activas, en la barra de menú:

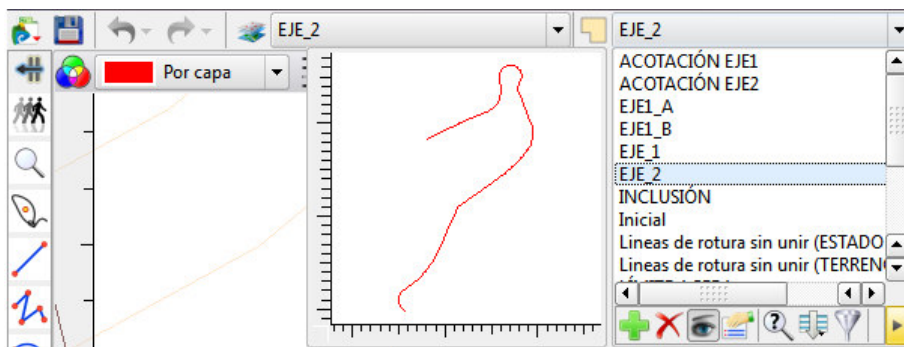


En ambos casos, al desplegar cualquiera de las listas, se muestran por defecto estas opciones y se muestra una previsualización del elemento seleccionado:

Al desplegar la lista de selección de capa activa, se muestra una previsualización del contenido de la capa seleccionada:

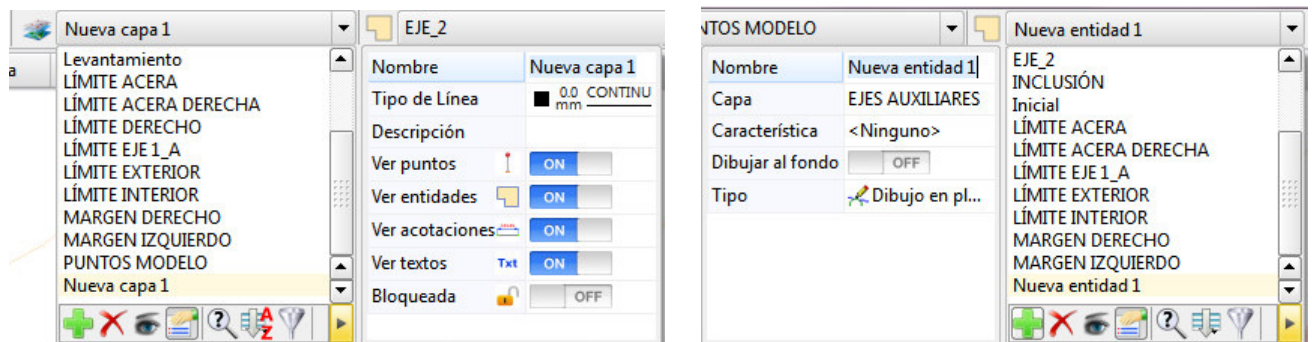


Del mismo modo, al desplegar la lista de entidad activa, se muestra una previsualización de su contenido;



En la zona inferior de ambas listas aparece un grupo de botones:

+ Añadir: al pulsarlo se añade un nuevo elemento a la lista. Se crea una nueva capa o entidad a las que la aplicación asigna un nombre por defecto. Al mismo tiempo se activan sus propiedades, el nombre asignado por defecto queda en modo de edición, permitiendo al usuario introducir directamente desde teclado el nombre de la nueva capa o entidad:



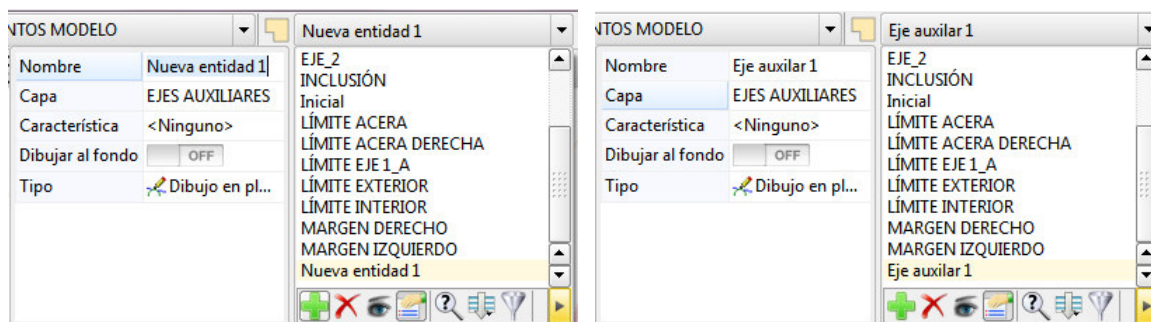
El resto de opciones permite seleccionar los parámetros de la nueva capa o entidad.

X Borrar: al pulsar este botón se elimina la capa o entidad seleccionada en la lista.

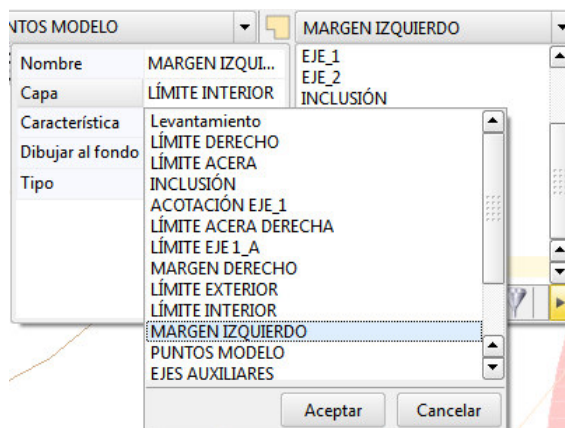
Preview: al pulsar este botón se activa/desactiva la zona de previsualización gráfica.

Propiedades: al pulsar este botón se muestran las propiedades de la capa o entidad seleccionadas en cada lista. Todas las opciones que se muestran en las propiedades de cada elemento son editables. Por ejemplo, para modificar el nombre de una capa o entidad

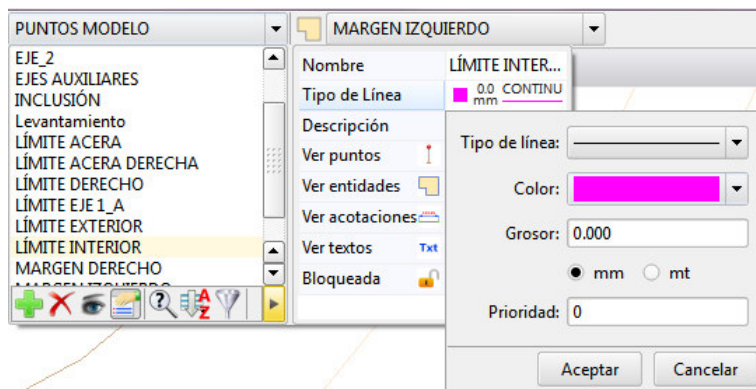
basta con hacer clic con el cursor sobre el nombre actual, éste se resalta en azul, ahora simplemente se ha de teclear el nuevo nombre:




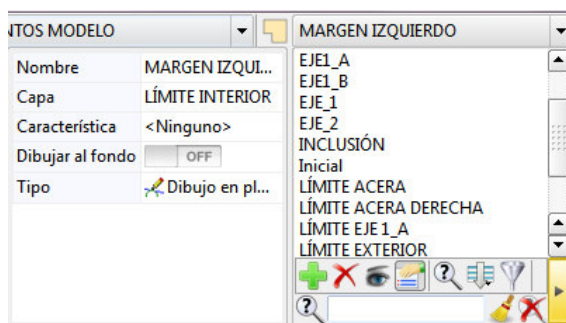
En otros casos, por ejemplo, para cambiar una entidad de capa, basta con pulsar sobre la capa a la que pertenece, se abre una nueva lista, con todas las capas del archivo, para seleccionar la nueva capa:



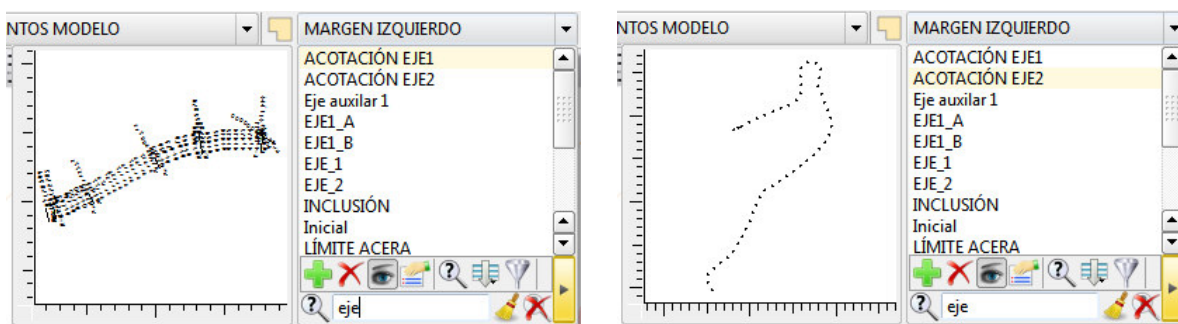
En el caso de las capas, se puede cambiar el tipo de línea y/o color. Simplemente pulsando sobre este selector y escogiendo los nuevos parámetros:





 **Buscar:** permite realizar búsquedas de elementos. Al pulsar el botón se abre el campo para introducir el texto a buscar:

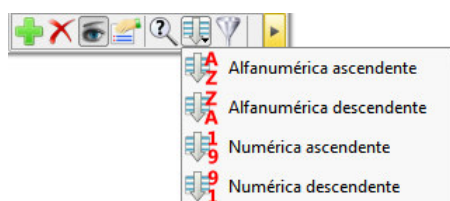



Al pulsar *Intro* quedará seleccionado el primero de los elementos que contenga el texto introducido. Si no es el esperado, pulsar nuevamente *Intro*, se seleccionará el siguiente elemento de la lista. Continuar pulsando *Intro* hasta localizar el elemento buscado:

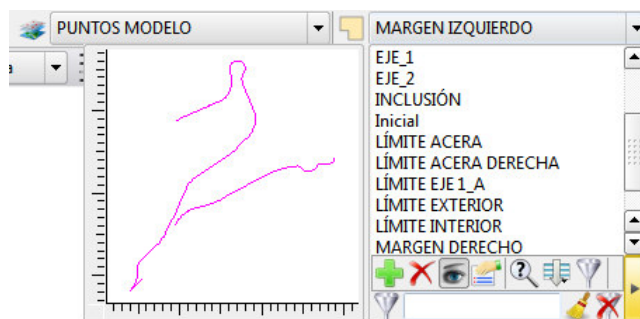


Los botones  permiten borrar el texto a buscar para introducir otro y cancelar la búsqueda, respectivamente.

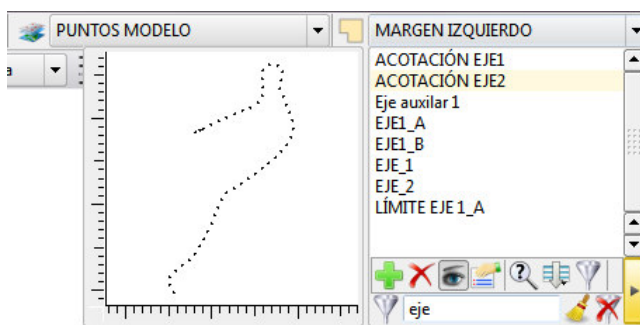
 **Ordenar:** permite ordenar los datos de la lista. Al pulsar el botón se muestran los criterios de ordenación:




 **Filtrar:** permite filtrar los datos de la lista. Al pulsar este botón se abre el campo para introducir el texto a filtrar:



Al pulsar *Intro*, en la lista únicamente se mostrarán aquellos elementos que contengan el texto introducido en el filtro:



Los botones  permiten borrar el texto a buscar para introducir otro y cancelar la búsqueda, respectivamente.