




Intercambio de datos entre archivos de CARTOMAP


La opción de importación de datos de CARTOMAP permite traspasar fácilmente datos entre proyectos de CARTOMAP lo que acarrea un considerable ahorro de trabajo. Además, este proceso es selectivo ya que nos permite recuperar únicamente aquello que nos interesa.

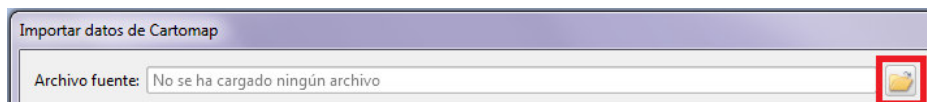
Cómo recuperar datos de otros proyectos

El traspaso de datos entre proyectos se realiza desde el nodo **Comunicaciones**, en el **Navegador**. El proceso es el siguiente:

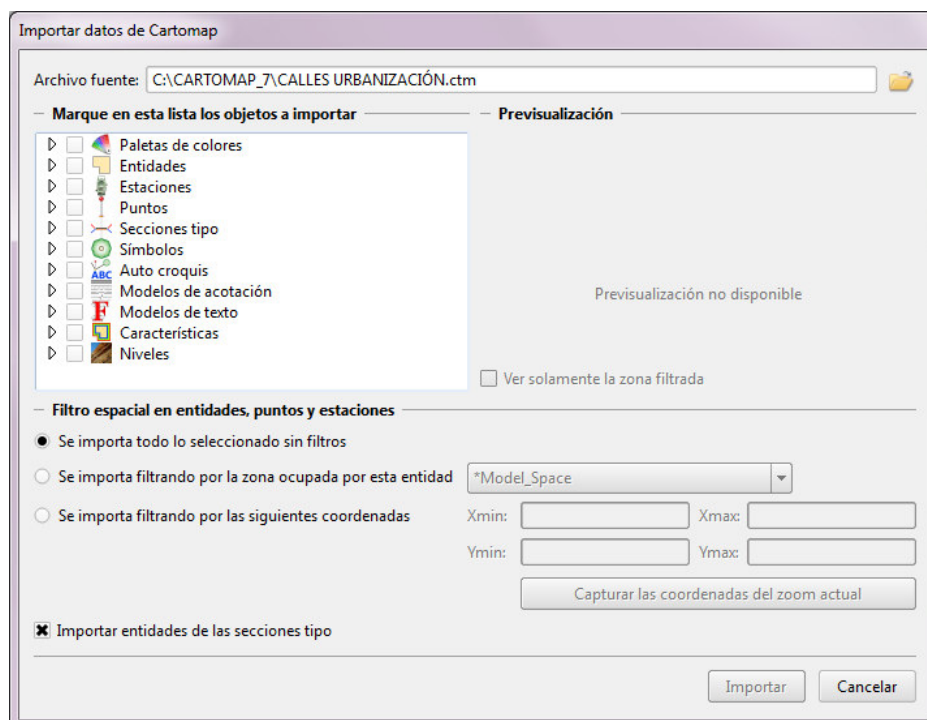
1. Abrir el nodo **Comunicaciones** en el **Navegador** o seleccionar la opción del menú clásico (**Control+F10**) **Archivo-Centro de comunicaciones**.
2. Pulsar el botón **Importar**  que aparece junto a la primera opción CARTOMAP:



3. Se abrirá la ventana **Importar datos de Cartomap**. El primer paso será seleccionar el archivo del cual queremos recuperar datos, para ello se ha de pulsar el botón **Abrir archivo** , situado en la zona superior derecha de la ventana:

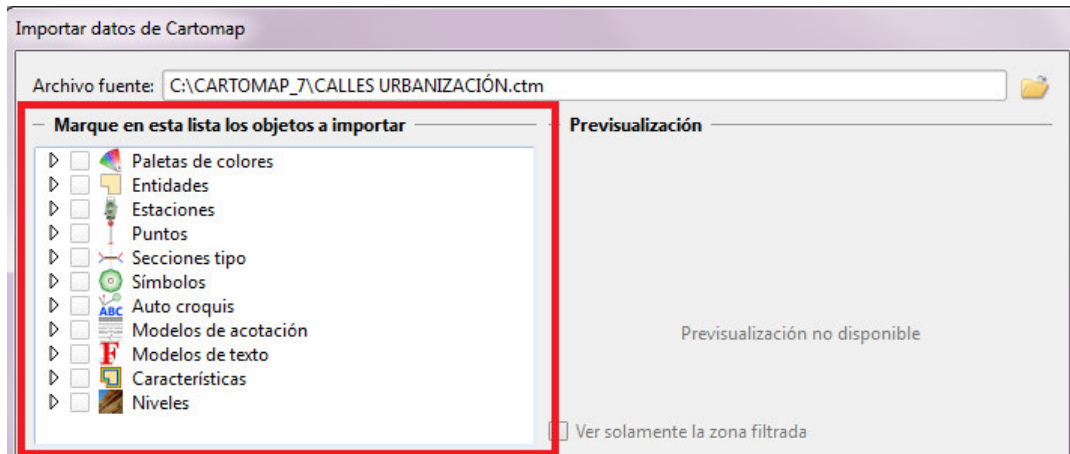


4. Una vez seleccionado el archivo, en el campo **Archivo fuente** aparece el nombre del archivo seleccionado y la carpeta en la que está guardado. En la zona izquierda los elementos contenidos en este archivo susceptibles de ser importados al archivo activo:



Datos que se pueden traspasar entre archivos CARTOMAP

Al seleccionar el archivo del cual se desea traspasar información CARTOMAP muestra una lista de los elementos que se pueden traspasar al proyecto activo:



Se pueden traspasar los siguientes elementos:

- **Paletas de color**, si el usuario ha creado alguna paleta personalizada esta opción le permite copiarla sin tener que definirla nuevamente.
- **Entidades gráficas**, al importar una entidad se importan todos sus datos asociados, es decir, si la entidad es de trazado, se importan sus rasantes, asignaciones (peraltes, sobrecanchos, secciones tipo...), si tiene asociada una característica de dibujo también se importará.

En el trabajo abierto, o archivo destino de la copia, se creará una capa con el mismo nombre que la capa que la contiene en el archivo origen. Si en el archivo destino ya existe una capa con este nombre se utilizará esta capa. Si existe una entidad con el mismo nombre, se utilizará también esta entidad. Si existe la entidad con el mismo nombre, pero no existe la capa homónima a la de origen, se creará esta capa y la entidad se traspasará a ella.

- **Estaciones y puntos**, al igual que en el caso de las entidades gráficas, se creará una capa con el mismo nombre que su capa de pertenencia en el archivo origen. Si en el archivo activo existe una capa con el mismo nombre se traspasarán a ella.
- **Secciones tipo**, al importar secciones tipo con tramos ligados a entidades gráficas (*Proyección 2D entidad* o *Proyección 3D entidad*) se pueden importar o no, junto a las secciones, las entidades asociadas, según esté o no activada la opción *Importar entidades de las secciones tipo*, situada en la zona inferior izquierda de la ventana **Importar datos de Cartomap**:



También se importan las secciones al importar alguna entidad a las que se hayan asignado.

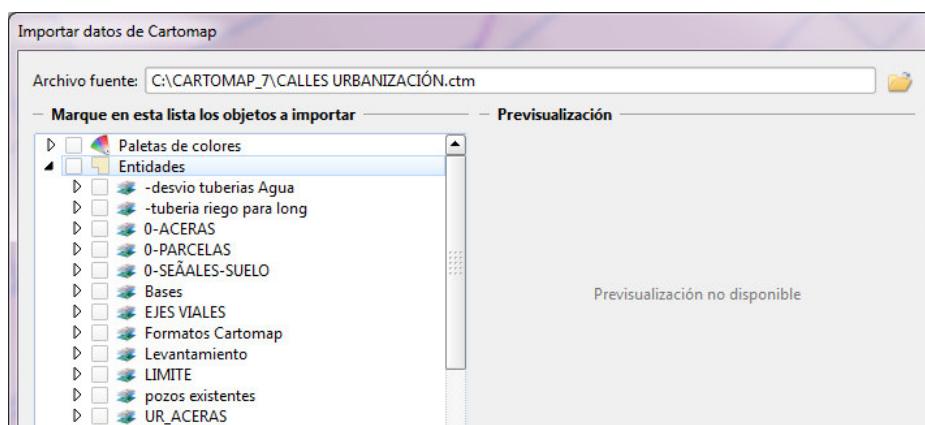
- **Símbolos**, se importarán los símbolos seleccionados como tales y también los símbolos insertados en cualquiera de las entidades o autocroquis importados.
- **Autocroquis**, se importan todos los autocroquis seleccionados, si alguno de ellos tiene asociados símbolos o características de dibujo también se importarán.

- **Modelos de acotación**, se importarán los modelos de acotación seleccionados. Si alguna entidad importada tiene aplicado un modelo de acotación también se importará este modelo.
- **Modelos de texto**, se importarán los modelos de texto seleccionados. Si alguna entidad de las importadas contiene algún texto ligado a un modelo de texto, éste se importará al importar la entidad.
- **Características**, se importarán las características seleccionadas, si alguna de las entidades importadas tiene asociada una característica también se importará.
- **Niveles**, se importan los niveles de cota seleccionados, por defecto, CARTOMAP asigna automáticamente nombre a los niveles de cota al abrir nuevos trabajos. Si se les ha cambiado el nombre en el archivo del cual se están traspasando datos esta opción permite renombrar automáticamente los niveles modificados.

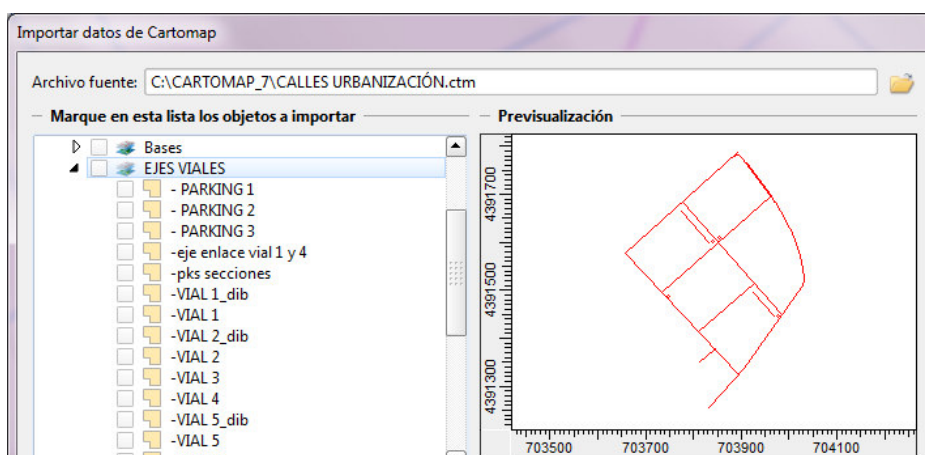
Cómo seleccionar los datos a traspasar al archivo en uso

Al seleccionar el archivo del cual se quiere traspasar información en la ventana **Importar datos de Cartomap** aparece un listado de los distintos tipos de elementos contenidos en ese archivo.

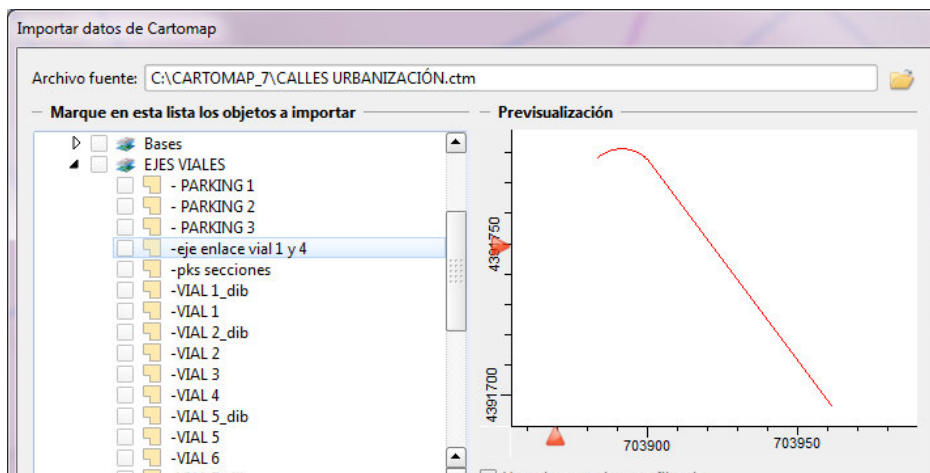
Al pulsar sobre un tipo de elemento, por ejemplo *Entidades* se abre un nuevo listado con las capas que contienen entidades:



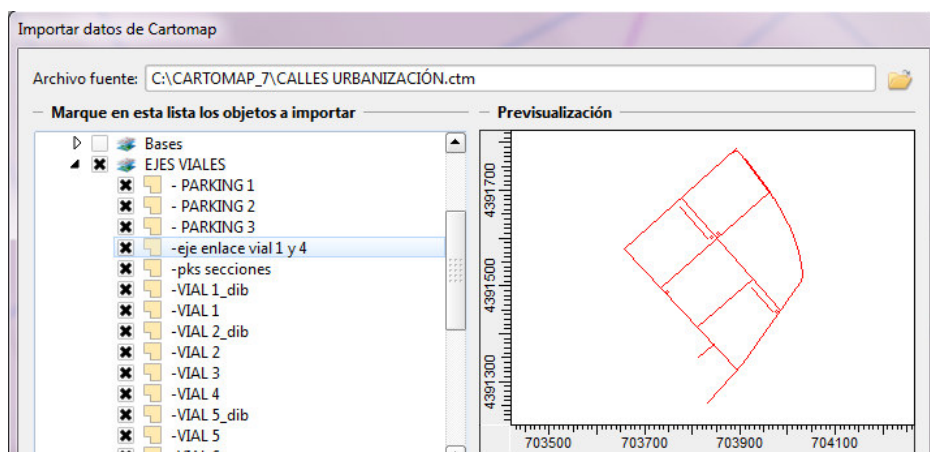
Al pulsar sobre una capa, muestra las entidades que contiene la capa seleccionada así como una previsualización de todo su contenido en la zona derecha de la ventana en **Previsualización**:



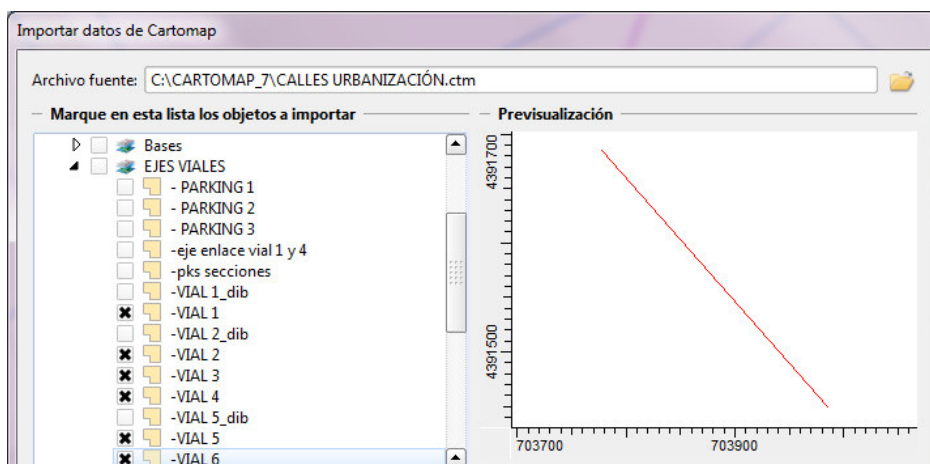
Para comprobar que las entidades son las correctas, al seleccionar una entidad de esta lista, se muestra en la zona de previsualización su contenido:



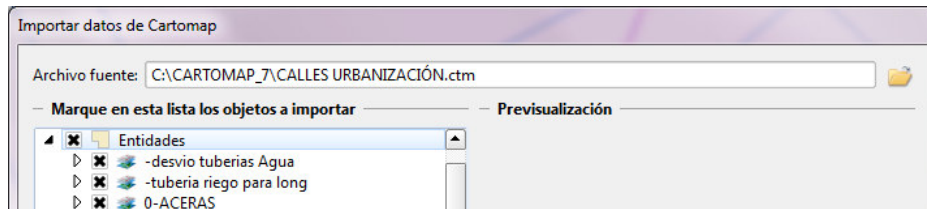
Junto a cada elemento de esta lista aparece una casilla que permite marcar los elementos a traspasar. Por ejemplo, al marcar la casilla que aparece al lado de una capa, se activan todas las entidades contenidas en esa capa:



Para importar solo una o algunas de las entidades contenidas en la capa habrá que marcar únicamente las entidades que nos interesen:



Si se desea traspasar todas las entidades del archivo, bastará con marcar la casilla que aparece junto al nodo genérico *Entidades*:



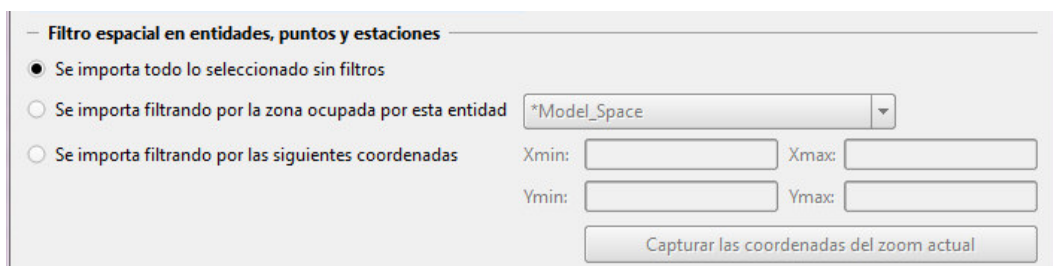
En resumen, para seleccionar los elementos a traspasar de un archivo a otro de CARTOMAP basta con marcar la casilla que aparece a la derecha de cada elemento.

Como limitar los datos a importar

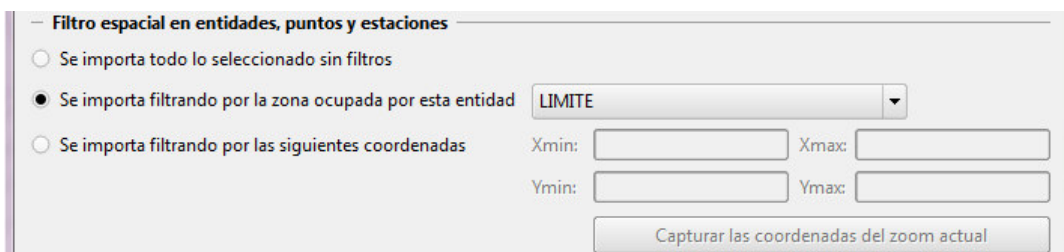
A veces no interesa recuperar todos los elementos de una capa (puntos y/o estaciones) o entidad (elementos gráficos), sino únicamente una parte de ellos. Por ejemplo, traspasar los puntos contenidos en diversas capas pero solo los que se encuentran en una determinada zona. Para poder hacer esto, en la zona inferior de la ventana aparecen las opciones de filtrado, en el apartado *Filtro espacial de entidades, puntos y estaciones*.

Se contemplan tres opciones

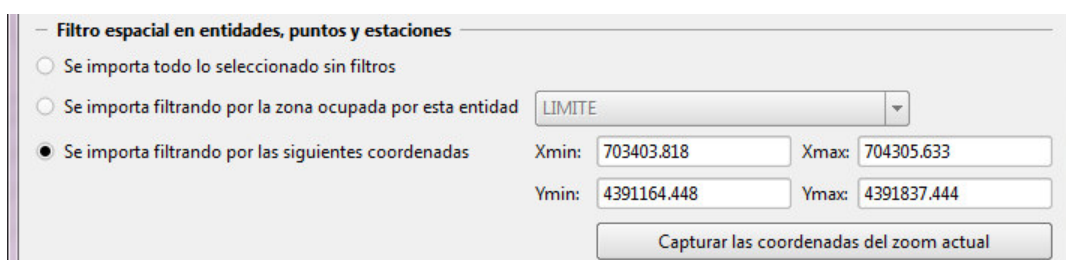
Se importa todo lo seleccionado sin filtros, se importará todo el contenido de las capas y entidades seleccionadas.



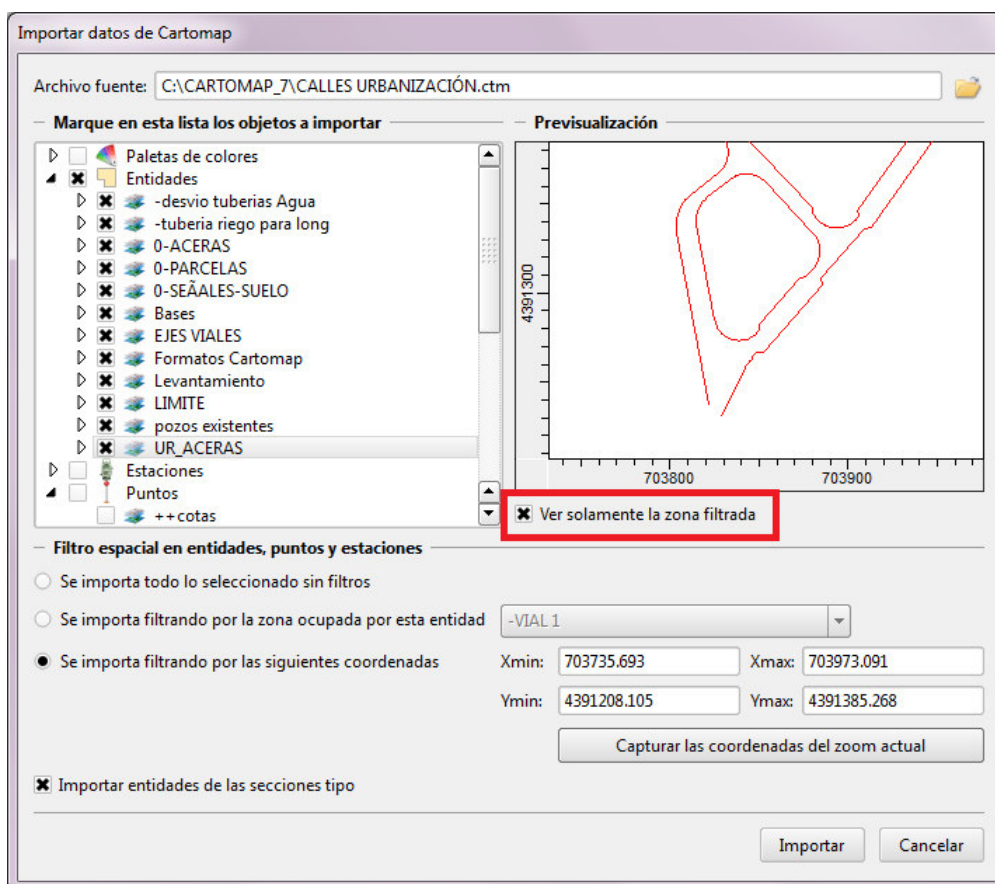
Se importa filtrando por la zona ocupada por esta entidad, permite importar los datos encerrados por la entidad seleccionada en la lista adjunta



Se importa filtrando por las siguientes coordenadas, en este caso, se importarán únicamente los elementos comprendidos dentro de las coordenadas indicadas por el usuario. Estas coordenadas se pueden introducir manualmente o bien capturar las que se muestran en la zona de previsualización, pulsando el botón *Capturar las coordenadas del zoom actual*.



Cuando se activa esta opción, en la zona de previsualización gráfica se puede comprobar la parte de los elementos seleccionados que se traspasarán. Para ello, simplemente hay que marcar la opción *Ver solamente la zona filtrada*:



Traspasar los datos

Por último, una vez se han seleccionado los datos, al pulsar *Importar* se cerrará la ventana *Importar datos de Cartomap* y los elementos se copiarán al archivo activo.

La opción de traspasar datos entre archivos de CARTOMAP es muy útil cuando se necesita parte del contenido de un archivo de CAD, como DXF o DGN. Este tipo de archivos suele contener gran cantidad de información que no es de utilidad, en estos casos, se puede importar el contenido de estos archivos a un archivo nuevo de CARTOMAP, grabar el resultado y, mediante la importación de datos entre archivos CARTOMAP, recuperar de éste último únicamente los datos que sean necesarios.