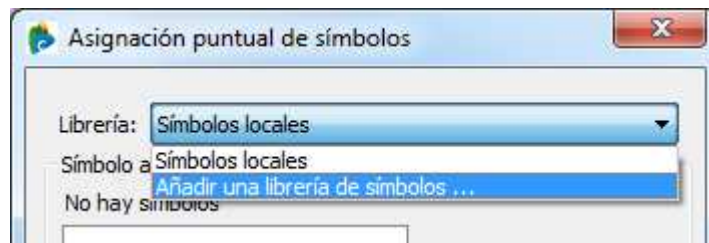




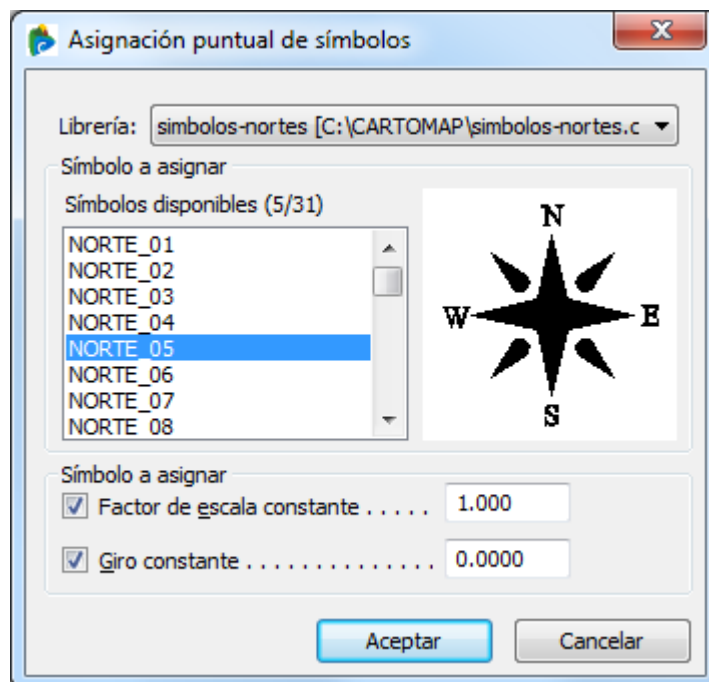
## CÓMO INSERTAR SÍMBOLOS DESDE UNA LIBRERÍA

Los símbolos están formados por distintos elementos gráficos que se agrupan formando un único objeto. Su uso contribuye a mejorar considerablemente el acabado gráfico de un trabajo, simplificando considerablemente el tiempo requerido para su elaboración ya que, una vez se ha definido un símbolo en un determinado trabajo, es posible su recuperación para su uso en otros posteriores.

Si se dispone de una librería de símbolos, o lo que es lo mismo, cualquier trabajo previo de CARTOMAP que contenga símbolos, se pueden importar directamente desde él al archivo actual, para hacerlo, basta con seleccionar mediante la lista *Librería*, que aparece en todas las ventanas de inserción de símbolos, la opción *Añadir una librería de símbolos*,

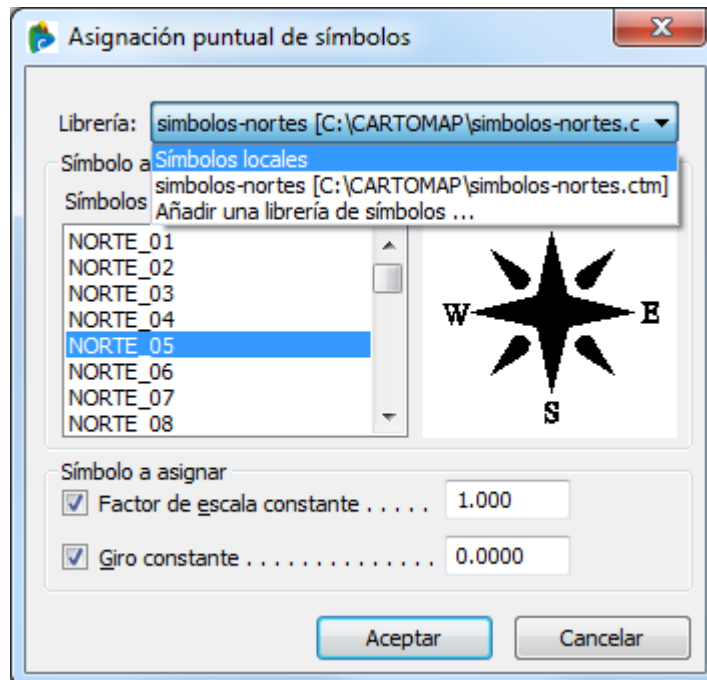


Al hacerlo, CARTOMAP le pedirá que seleccione el archivo \*.ctm del cual se quieren leer los símbolos. Una vez se ha indicado el archivo, en la lista *Símbolos a asignar*, aparecerán los nombres de los símbolos en él contenido, al seleccionar cualquiera de ellos, aparecerá una previsualización del mismo en la zona de la derecha:

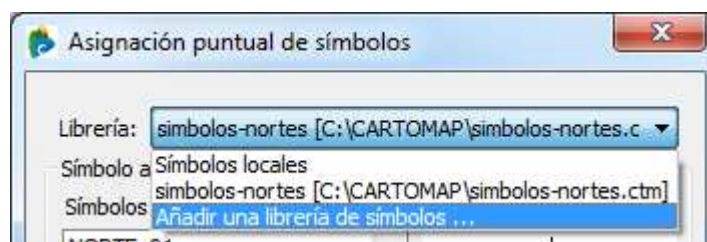




Únicamente se importarán al archivo de trabajo aquellos símbolos que se inserten en el dibujo actual. Para volver a trabajar con los símbolos locales, los contenidos en el archivo de trabajo, bastará con seleccionar de nuevo la opción *Símbolos locales* en la lista *Librería*.



Si se desea añadir símbolos de otro archivo \*.ctm distinto del anterior, volver a seleccionar *Añadir una librería de símbolos*,



Puede descargar diversas librerías de símbolos desde la Zona de usuarios de nuestra web: [www.aneba.com](http://www.aneba.com)