

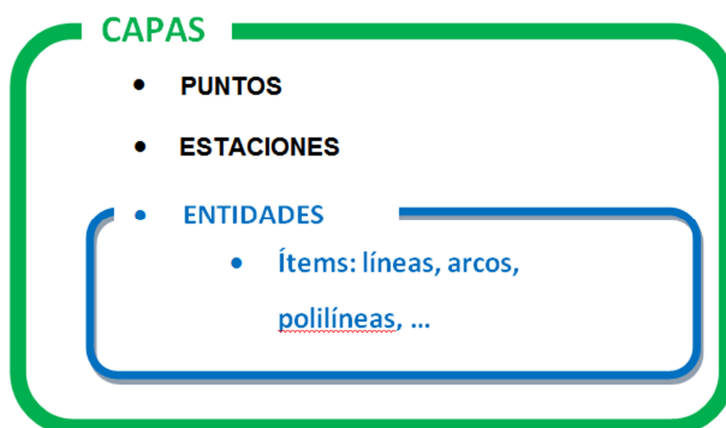


Entidades de trazado

CARTOMAP trabaja con tres tipos de elementos básicos: puntos, estaciones e ítems gráficos. Un ítem gráfico es cualquier elemento geométrico simple, se contemplan tres tipos:

- *Ítems de trazado*, son los utilizados para definir trazados o parcelas. Forman parte de esta categoría las líneas, arcos y clotoides.
- *Ítems auxiliares*: son los utilizados como apoyo para establecer alineaciones rectas o curvas. Estos son los ejes, círculos y polilíneas.
- *Ítems de embellecimiento*: son los utilizados para mejorar el acabado de las distintas. Forman este grupo los textos, marcas, taludes y símbolos.

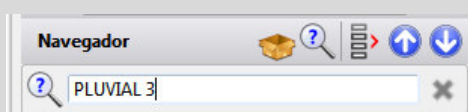
Todos elementos contenidos en un archivo de CARTOMAP se almacenan en capas y entidades. Los ítems gráficos se guardan en entidades, éstas, juntos con los puntos y estaciones, se guardan en capas:



Las entidades agrupan ítems gráficos posibilitando la gestión de este conjunto de elementos como un único objeto. Al definir el trazado de un eje en CARTOMAP (ya sea de una carretera, autovía, camino, plataforma, vertedero, línea eléctrica, tubería,...) todos los ítems o elementos gráficos simples que definen su trazado en planta, y sólo estos, deben estar dentro de la misma entidad. Para poder editar analíticamente el trazado en planta de un eje, definir rasantes, asignar secciones tipo y el resto de elementos que definen el trazado, es preciso convertir esta entidad en **entidad de trazado**. Para convertir una entidad en entidad de trazado:

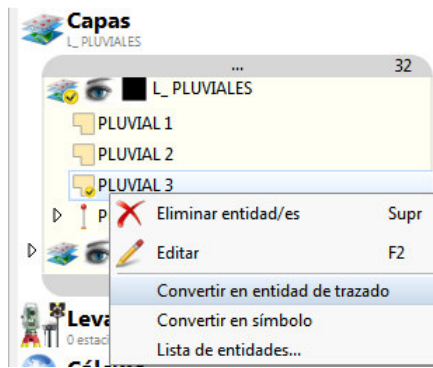
1. Seleccionar la entidad a convertir en entidad de trazado en el **Navegador**.

Si en el archivo existen muchas capas y entidades, se puede hacer una búsqueda rápida. Pulsar el botón **Buscar** situado en la parte superior del **Navegador** e introducir el nombre de la capa, o parte de él:

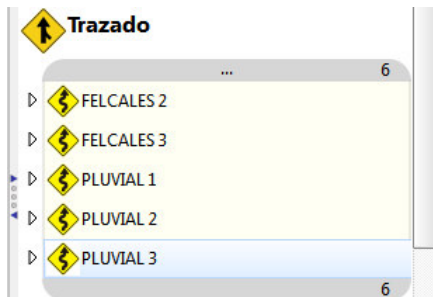


Al pulsar **Intro**, se hará un recorrido por los nodos del **Navegador**, se resaltará el primer nodo con el contenido del texto introducido. Si no es la entidad que se pretende buscar, pulsar nuevamente **Intro**, se resaltará el siguiente nodo cuyo texto coincida con el de la búsqueda. Seguir pulsando **Intro** hasta llegar al nodo de la entidad buscada.

2. Pulsar el botón derecho del ratón. Se despliega un menú, seleccionar *Convertir en entidad d trazado*:



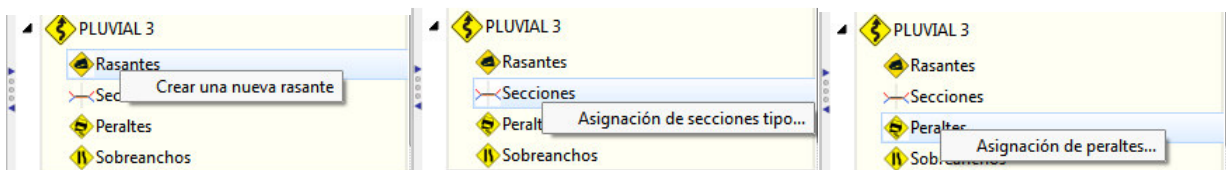
3. La entidad aparecerá ahora en el nodo **Trazado**:



4. Al abrir este nodo haciendo doble clic sobre él, aparecen las siguientes ramas:



5. Situando el ratón sobre cada rama y pulsando el botón derecho, aparece un menú que permite crear rasantes, asignar secciones tipo, peralte y sobreeanchos a la entidad:



6. Al situar el cursor sobre el nodo de la entidad y pulsar el botón derecho del ratón, se despliega un menú con distintas opciones de configuración del trazado:

