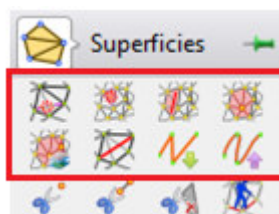
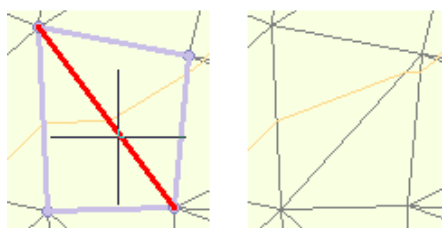


## Modelo digital del terreno, edición de triángulos

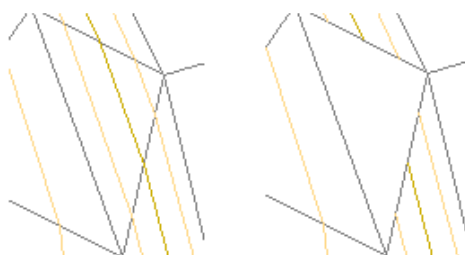
CARTOMAP contempla distintos tipos de modelos digitales del terreno, entre ellos el de malla irregular de triángulos. En este tipo de modelo está formado por una red de triángulos cuyos vértices se apoyan en los puntos del levantamiento, las líneas que definen las aristas no quedan almacenadas en ninguna entidad por lo que no pueden ser manipuladas como tales. Ahora bien, se puede editar los triángulos mediante las herramientas de la barra de CAD **Superficies**:



**Intercambiar arista:** permite intercambiar la arista de un triángulo. Al activar la herramienta, la arista seleccionada se resalta en rojo, al hacer clic con el cursor sobre ella se cambia con la otra opción posible:



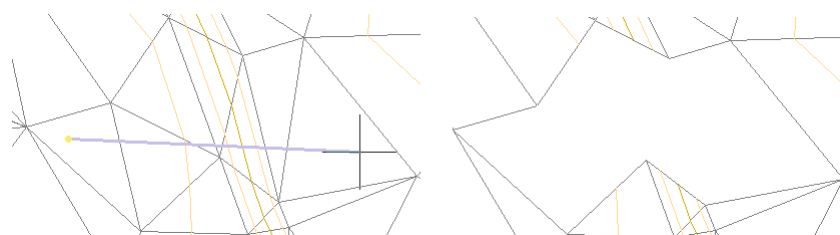
**Ocultar/visualizar triángulo:** permite a ocultar o visualizar triángulos. Al activar la herramienta y hacer clic con el cursor sobre un triángulo, este se desactiva, si estaba visible, o se activa, si estaba oculto:



*Las zonas de triángulos ocultos son consideradas como sin modelo del terreno.*

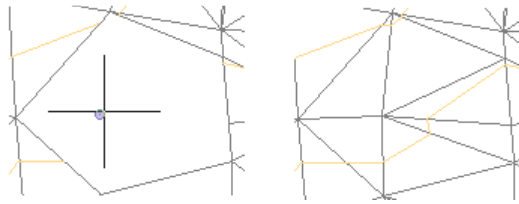


**Ocultar/visualizar varios triángulos:** permite ocultar/visualizar todos los triángulos cortados por una línea. Al activar la herramienta se han de marcar con el cursor los dos extremos de la línea, los triángulos que quedan debajo de ella se ocultan o visualizan:





**Ocultar/visualizar triángulos con un vértice común:** al activar la herramienta y hacer clic con el cursor sobre la ventana, se ocultan/visualizan todos los triángulos con vértice común en el puntos más cercano al cursor:



**Ocultar/visualizar triángulos apoyados en puntos de la misma capa:** al activar la herramienta y hacer clic con el cursor sobre la ventana, se ocultan/visualizan todos los triángulos con vértices apoyados en puntos de la misma capa que el punto más cercano al cursor.



**Línea de rotura manual:** permite adaptar los triángulos a una línea definida por el usuario. Al activar la herramienta y señalar los extremos de la línea, los triángulos que cruza modifican sus aristas adaptándose, en la medida de los posible, a la línea definida.

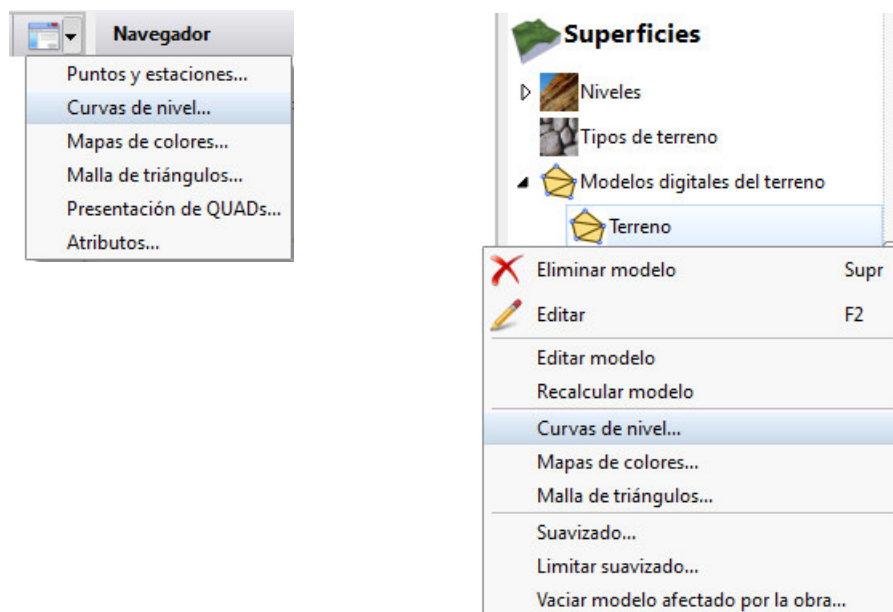


**Disminuir suavizado:** permite disminuir el nivel de suavizado del curvado de un triángulo. Para apreciar el cambio, debe estar visible el curvado del modelo digital activo y marcada la opción *Curvas suavizadas* en la ventana **Presentación de curvas de nivel**.



**Aumentar suavizado:** permite incrementar el nivel de suavizado del curvado de un triángulo. Para apreciar el cambio, debe estar visible el curvado del modelo digital activo y marcada la opción *Curvas suavizadas* en la ventana **Presentación de curvas de nivel**.

Se accede a la ventana **Presentación de curvas de nivel** a través del menú del botón *Configurar vista*, seleccionando la opción *Curvas de nivel*, o a través del menú emergente del modelo digital, en el **Navegador**:



A través de este menú se pueden configurar los parámetros para el suavizado del curvado mediante las opciones *Suavizado* y *Limitar suavizado*, este último permite evitar el cruce de curvas en zonas muy pronunciadas.