



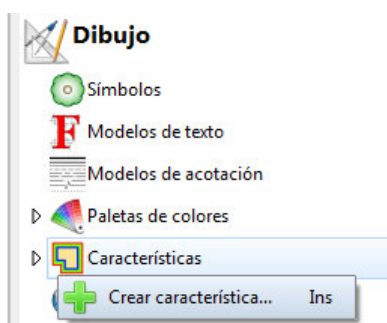
CARACTERÍSTICAS DE DIBUJO

Las características de dibujo agrupan distintos atributos que afectan a la representación gráfica de las entidades a las que se asignan. Además unificar la presentación gráfica, permiten crear hasta un total de 16 campos alfanuméricos que quedan asociados a estas entidades, con esto, el usuario podrá introducir y consultar posteriormente cualquier tipo de información que consideré oportuna acerca de cada una de ellas.

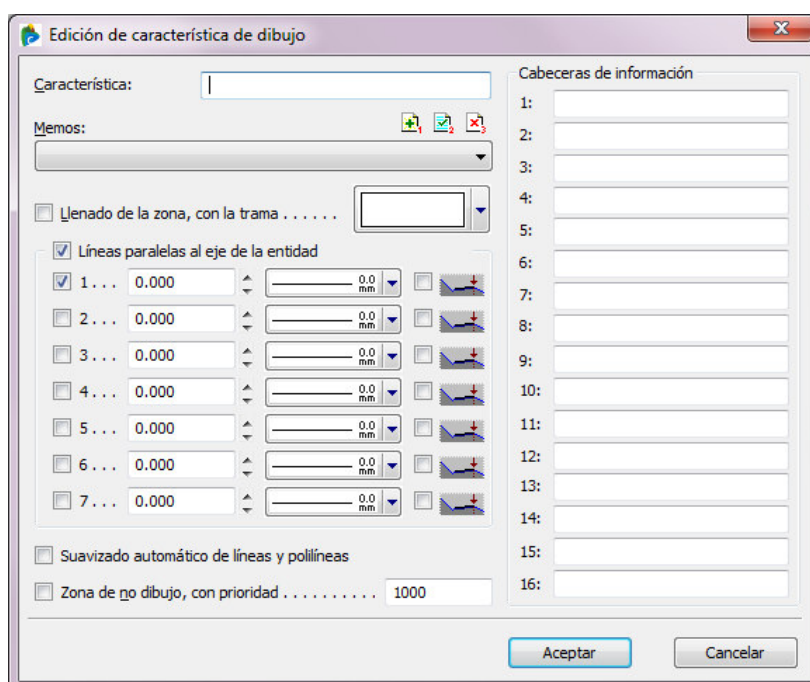
Se pueden importar características de dibujo creadas en otros trabajos a través del **Centro de comunicaciones**, al importar datos de un archivo que contengan características aparecerá en nodo *Características* en la ventana de importación.

Para crear y asociar una característica de dibujo a una entidad:

1. En el *Navegador*, abrir el nodo *Dibujo*, situar el cursor sobre *Características* y pulsar el botón derecho del ratón, seleccionar *Crear característica*:



2. Se abrirá la ventana *Edición general de característica de dibujo*:





En esta ventana aparecen los siguientes campos:

Característica: campo para introducir el nombre de la característica. Admite caracteres numéricos y alfanuméricos.

Memos: opciones para asignar memos de texto, imágenes, audio o vídeo a la característica.

Llenado de la zona, con la trama: al activar esta opción, el interior de una entidad cerrada se rellenará con la trama seleccionada. La entidad sólo se rellenará correctamente si está completamente cerrada y no contiene más elementos gráficos que los que definen la superficie.

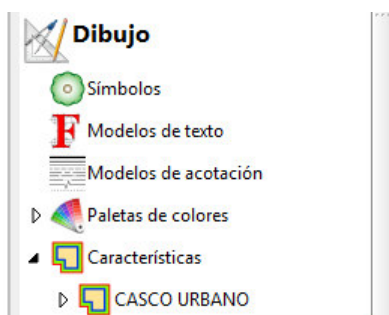
Líneas paralelas al eje de la entidad: si se activa esta opción, se podrán crear hasta 7 líneas paralelas a la entidad. Para dibujar un línea paralela, se ha de activar uno de los 7 selectores, introducir la distancia a la que se ha de dibujar la paralela y seleccionar el tipo de línea desde el control de línea adjunto.

Suavizado automático de líneas y polilíneas: al activar esta opción, las líneas y polilíneas de la entidad se dibujarán suavizadas, sin picos.

Zona de no dibujo, con prioridad: al activar esta opción, dentro del área de la entidad cerrada a la que se asigne la característica, no se visualizará ningún elemento cuya prioridad sea menor a la aquí especificada.

Cabeceras de información: se muestran 16 campos editables, que permiten dar un título a la información que posteriormente se introduzca en los datos asociados a la entidad, y que será visible tanto allí como seleccionando información de la entidad.

3. Para generar una nueva característica de dibujo, seleccione los datos adecuados y pulse el botón *Aceptar*. La nueva característica aparecerá en el nodo **Características**:

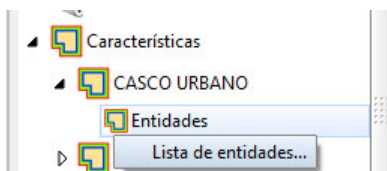


Después de creadas, las características de dibujo pueden ser asignadas a una o varias entidades ya sea desde la **Lista de entidades**, en este caso se puede asignar características a una sola entidad o varias a la vez, o a través del apartado **Propiedades**, en el **Navegador** o en la **Barra de menú**.



Si una característica se crea con el mismo nombre que alguna de las entidades del archivo, se asignará automáticamente a la misma.

Para hacer la asignación a través de la **Lista de entidades** lo primero será abrir esta ventana, por ejemplo, a través del menú del nodo **Entidades**:



En la columna **Característica**, pulsar sobre la celda correspondiente a la entidad a asignar, se abrirá una lista con las características existentes en el archivo. Seleccionar la característica de dibujo a aplicar a la entidad, esta quedará automáticamente asignada:

Nombre	Capa	Característica	Cabeceras	Tipo	Pri...
Rotura	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en plant...	0
Límites	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en p...	0
Eje	EJE	** Ninguno/a **		Dibujo en planta 2D...	0
Parcela 1	PARCELAS	EJE AMPLIACIÓN		Dibujo en planta 2D...	0
Parcela 2	PARCELAS	CASCO URBANO		Dibujo en planta 2D...	0
Exp_P1	EXPROPIACIÓN	PARCELAS		Dibujo en planta 2D...	0
Exp_P2	EXPROPIACIÓN	EXPROPIACIÓN		Dibujo en planta 2D...	0

A través de la lista de entidades se puede asignar una misma característica a varias entidades, simplemente seleccionando éstas y pulsando sobre una de las celdas de la columna **Característica** de cualquiera de ellas, al seleccionar una característica, quedará asignada a todas las entidades:

Nombre	Capa	Característica	Cabeceras	Tipo	Pri...
Rotura	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en plant...	0
Límites	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en p...	0
Eje	EJE	EJE AMPLIACIÓN		Dibujo en planta 2D...	0
Parcela 1	PARCELAS	EJE AMPLIACIÓN		Dibujo en planta 2D...	0
Parcela 2	PARCELAS	EJE AMPLIACIÓN		Dibujo en planta 2D...	0
Exp_P1	EXPROPIACIÓN	CASCO URBANO		Dibujo en planta 2D...	0
Exp_P2	EXPROPIACIÓN	PARCELAS		Dibujo en planta 2D...	0



Si la característica asociada a una entidad tiene cabeceras de info, los datos particulares para cada entidad se pueden introducir pulsando en la celda correspondiente de la columna *Cabeceras*:

Nombre	Capa	Característica	Cabeceras	Tipo	Pri...
Rotura	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en plant...	0
Límites	LIMITES	** Ninguno/a **		Dibujo en p...	0
Eje	EJE	EJE		Dibujo en planta 2D...	0
Parcela 1	PARCELAS	PARCELAS	Ref.Catastral:001400900...	Dibujo en planta 2D...	0
Parcela2	PARCELAS	PARCELAS			
Exp_P1	EXPROPIACIÓN	EXPROPIACIÓN			
Exp_P2	EXPROPIACIÓN	EXPROPIACIÓN			

Ref.Catastral	001400900WK83F	Campo 9	
Polígono	14	Campo 10	
Parcela	9	Campo 11	
Calificación	Rústica	Campo 12	
Municipio	San Martín	Campo 13	
Provincia	Guadalajara	Campo 14	
Propietario	edro López Sanchidrián	Campo 15	
Campo 8		Campo 16	

También se puede asignar una característica de dibujo a una entidad concreta seleccionando ésta en el *Navegador* con lo que sus parámetros se podrán editar en el apartado *Propiedades*. Al pulsar sobre el dato *Característica* se muestra una lista de las existentes en el archivo, al seleccionar cualquiera de ellas quedará asociada a la entidad. Para desligar la entidad de cualquier característica se ha de seleccionar la opción *<Ninguno>*:

Propiedades [1]

Nombre	Parcela 1
Capa	PARCELAS
Característica	PARCELAS
Dibujar al fondo	ON
Tipo	Dibujo en planta 2D/3D
Cabeceras	Ref.Catastral:001400900WK...

- <Ninguno>
- EJE AMPLIACIÓN
- CASCO URBANO
- PARCELAS
- EXPROPIACIÓN
- CAMINOS ACCESO
- LAGO
- ZONA VERDE

Para editar las cabeceras de info, pulsar sobre este dato, se abrirá la tabla desde la que se pueden editar:

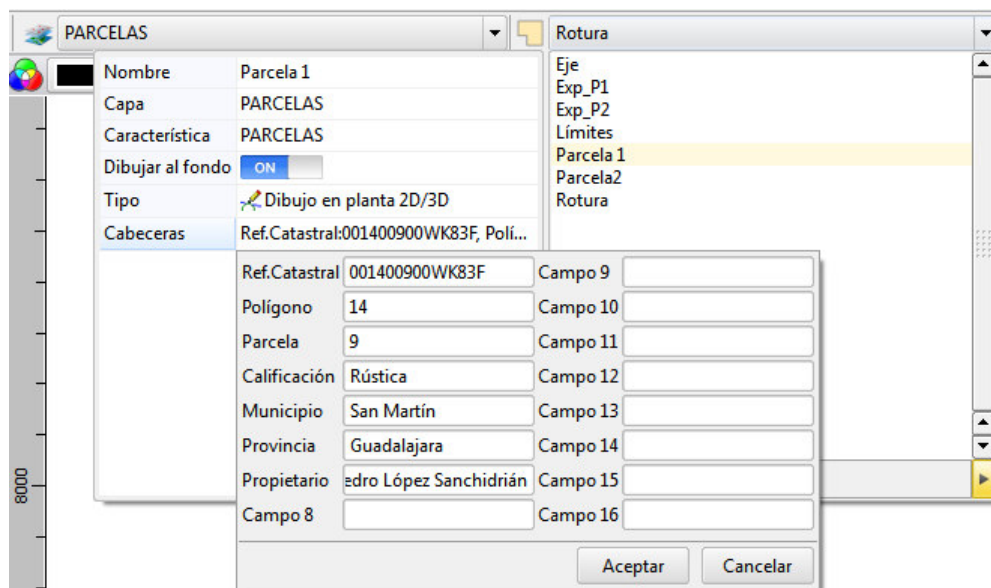
Propiedades [1]

Nombre	Parcela 1
Capa	PARCELAS
Característica	PARCELAS
Dibujar al fondo	ON
Tipo	Dibujo en planta 2D/3D
Cabeceras	Ref.Catastral:001400900WK...

Ref.Catastral	001400800WK83F	Campo 9	
Polígono	14	Campo 10	
Parcela	8	Campo 11	
Calificación	Rústica	Campo 12	
Municipio	San Martín	Campo 13	
Provincia	Guadalajara	Campo 14	
Propietario	Antonio Fuentes Beltrá	Campo 15	
Campo 8		Campo 16	



De igual modo, se pueden asignar características y editar la información asociada a cada entidad, editando las propiedades de la entidad desde la Barra de menú:



Al pedir información de una entidad que tenga asignada una característica de dibujo con cabeceras de info se muestran estos datos:

