

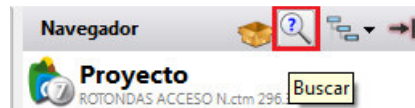


Búsqueda de elementos en el Navegador

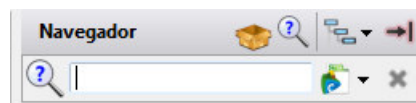
El **Navegador**, situado en la parte derecha de la pantalla, muestra todos los datos del proyecto. Desde él se accede a las principales opciones de cálculo de CARTOMAP.

La opción de búsqueda permite localizar rápidamente cualquier elemento del proyecto. Para localizar un elemento concreto:

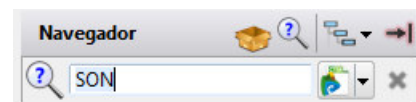
1. Pulsar el botón buscar:



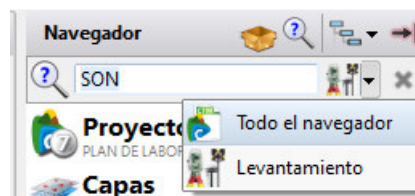
2. Se abrirá el campo para introducir el texto a buscar:



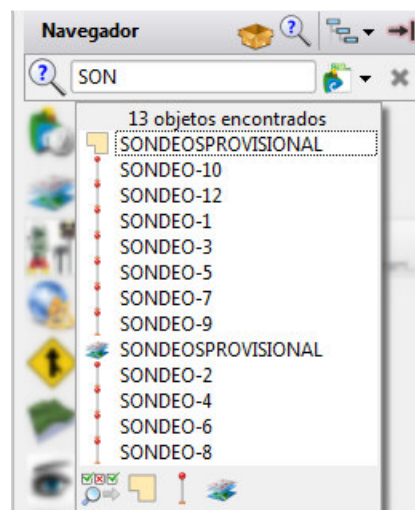
3. Introducir el nombre, o parte de él, del elemento a buscar:



4. Para concretar más la búsqueda, se puede pulsar el selector situado a la derecha del campo, permite seleccionar si la búsqueda se ha de realizar en todo el **Navegador** o solo en el nodo activo:



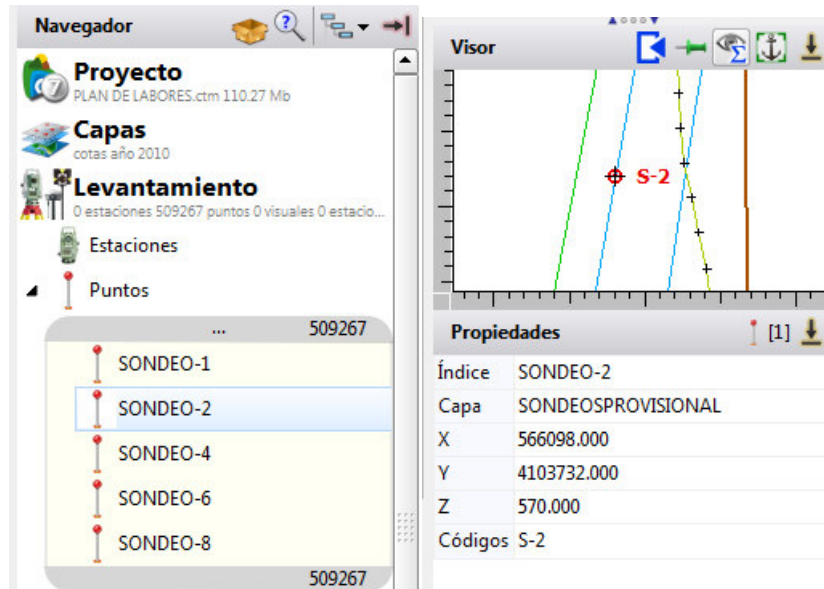
5. Pulsar *Intro*, la aplicación muestra una lista de elemento que contienen el texto introducido:



6. En la parte inferior de la lista se muestran distintos iconos que representan el tipo de elementos que contienen el texto de la búsqueda. Al pulsar sobre alguno de ellos se muestra/oculta ese tipo de elemento:



7. Al seleccionar el elemento buscado, queda activo en su correspondiente nodo del **Navegador**. En el **Visor** se muestra una previsualización de su posición y en **Propiedades** aparecen sus parámetros. Además de realizar una comprobación, en la mayoría de los casos se pueden editar:



Acceder de forma rápida a la capa y entidad activas

Para acceder de forma rápida a la capa o entidad activas desde el Navegador y poder comprobar o modificar sus parámetros;

1. Situar el cursor sobre el nodo **Capas**.
2. Pulsar el botón derecho para desplegar el menú emergente.
3. Seleccionar la opción oportuna: Ir a la capa activa o Ir a la entidad activa:

