

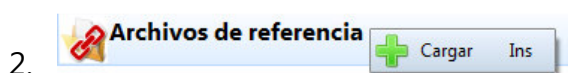


Archivos de referencia

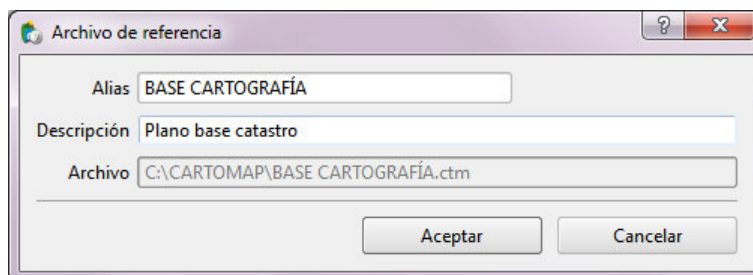
Los archivos de referencia externa permiten utilizar datos de otros proyectos como base para ejecutar el actual, sin alterar el contenido del archivo original. Esto permite mantener el tamaño del archivo actual al mínimo, al evitar tener que hacer importación de datos. Los archivos de referencia externos pueden ser actualizados, agregados o desligados del archivo en uso en cualquier momento.

Para cargar un archivo de referencia externa:

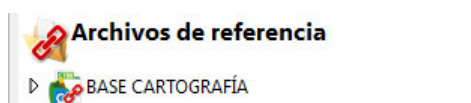
1. Seleccionar el nodo **Archivos de referencia** en el navegador y pulsar el botón derecho del ratón, aparece la opción *Cargar*:



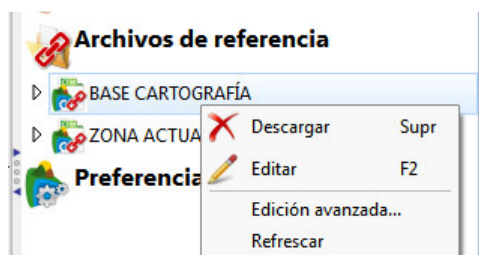
2. Al seleccionar esta opción, se abre la ventana **Cargar archivo de referencia**. Una vez seleccionado el archivo externo este pulsar *Abrir*.
3. Se abrirá la ventana **Archivo de referencia**, se puede introducir en ella un *Alias* y *Descripción*. El alias será el nombre con el que se identifique este archivo en la lista de archivos de referencia:



4. Dentro del nodo **Archivos de referencia** aparecerá el archivo externo cargado:



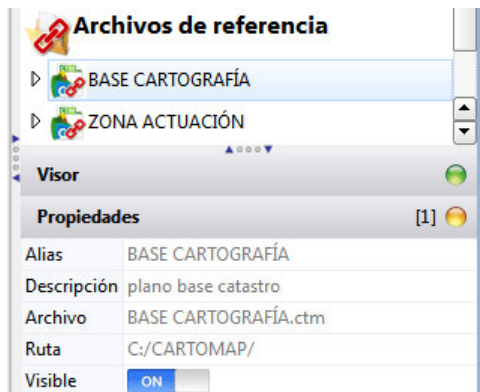
Se pueden cargar varios archivos de referencia. Al situar el cursor sobre alguno de ellos y pulsar el botón derecho aparece un menú con las siguientes opciones:





- *Descargar*: permite desligar del archivo en uso el archivo de referencia externa.
- *Edición avanzada*: al activar esta opción se abre la ventana **Archivo de referencia**, se puede modificar el Alias o la Descripción

- *Refrescar*: actualiza los datos del archivo de referencia externa, esto es útil cuando otro usuario está trabajando con ese mismo archivo.

Al seleccionar un archivo de referencia, sus datos (*Alias, Descripción, nombre de archivo, ruta de acceso*) aparecen en la ventana de **Propiedades**. En esta misma ventana, aparece la opción **Visible**, si está activada el contenido del archivo se ve en la vista 2D activa, si está desactivada el contenido del archivo se oculta:



Haciendo doble clic sobre el nodo de un archivo de referencia, se muestran todas las capas que contiene. Al situar el cursor sobre cualquiera de ellas, su contenido aparece previsualizado en el **Visor**, y sus parámetros de visualización en **Propiedades**. Se puede ocultar/visualizar todo el contenido de una capa haciendo clic sobre el icono  . Se pueden seleccionar varias capas, usando las teclas *Control* y *Shift*, en este caso, en el **Visor** se mostrará el contenido de todas ellas:

