

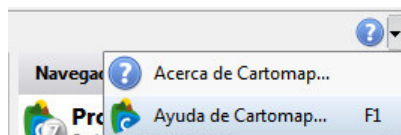


Aceleradores de teclado

A algunas de las herramientas y opciones de CARTOMAP se puede acceder, además de a través de un menú o barra de herramientas, pulsando una combinación de teclas, es decir, usando un acelerador de teclado. A continuación se detallan los aceleradores de teclado que reconoce CARTOMAP 7:

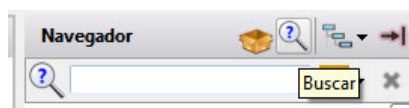
F1 - Ayuda de CARTOMAP

Se abre la *Ayuda en línea de CARTOMAP*, el resultado es similar a seleccionar la opción desde el botón de ayuda, en la zona superior derecha de la ventana de CARTOMAP:




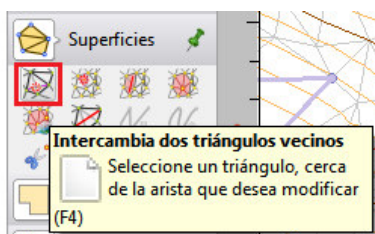
F3 - Buscar en el navegador

Activa la búsqueda de elementos en el **Navegador**, el resultado es similar a pulsar el botón *Buscar*, situado en la cabecera del **Navegador**:



F4 - Edición de modelo digital del terreno: intercambio de aristas

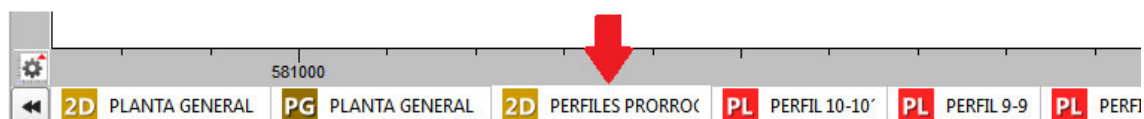
Activa la herramienta de intercambio de aristas de triángulos del modelo digital del terreno activo, el resultado es similar a pulsar el botón  en la barra de CAD **Superficies** o seleccionar, en el menú clásico, la opción *Edición-Modelos digitales del terreno- Intercambia dos triángulos vecinos*:



Esta herramienta sólo se activa si el modelo digital del terreno activo es del tipo Malla irregular de triángulos. Si no existe ningún modelo, tampoco se activará.

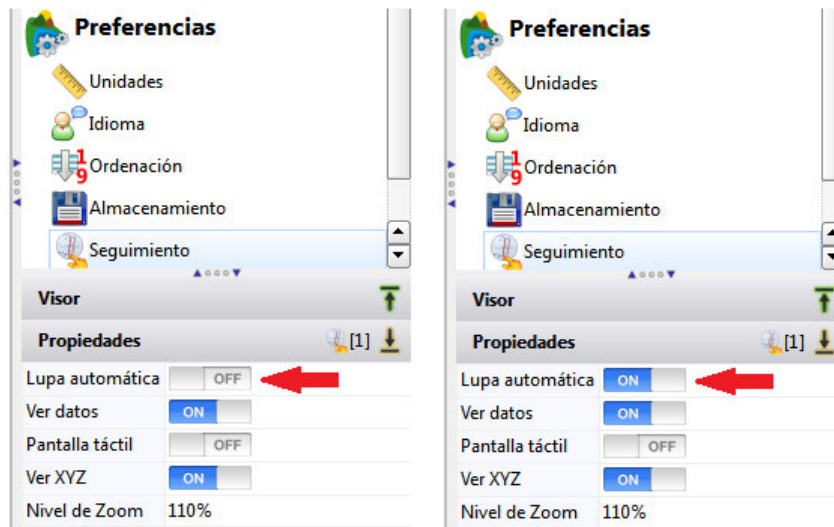
F5 - Redibujar

Se redibuja el contenido de la vista activa. El resultado es similar a hacer un clic sobre la pestaña de la vista activa:



F7 - Mostrar/Ocultar lupa

Se activa/desactiva la lupa de seguimiento gráfico. El resultado es similar a activar/desactivar la opción desde el Navegador, nodo Preferencias-Seguimiento:

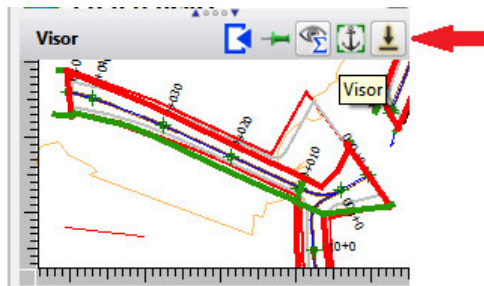


F8 - Muestra/oculta el **Navegador de datos**

Al pulsar esta tecla, el **Navegador** de datos, situado en la zona derecha de la pantalla, se activa/desactiva.

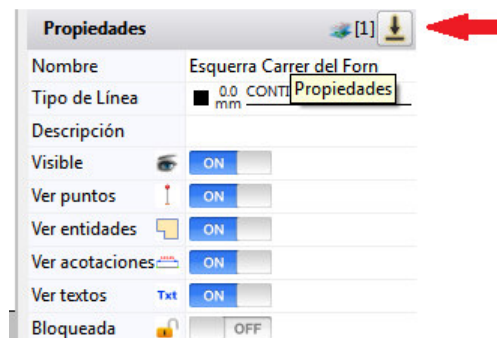
F9 - Muestra/oculta el **Visor**

Abre o cierra el **Visor**, en el **Navegador** de datos, el resultado es el mismo que al pulsar el botón **Visor**:



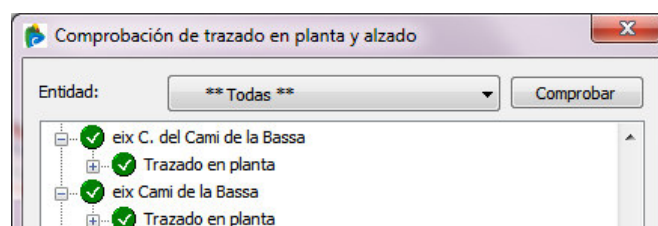
F10 - Muestra/oculta el apartado **Propiedades**

Abre o cierra el apartado **Propiedades**, en el **Navegador** de datos,, el resultado es el mismo que al pulsar el botón **Propiedades**:

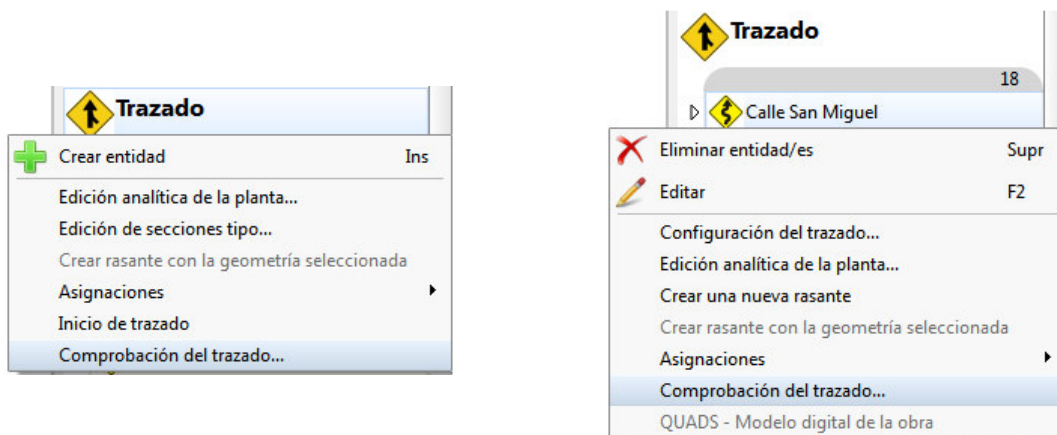


F12 - Comprobación del trazado...

Abre la ventana **Comprobación del trazado en planta y alzado**:

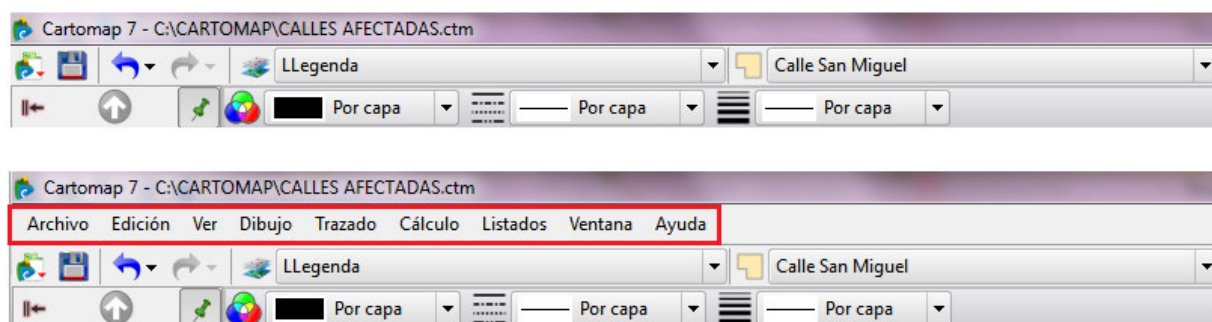


Esta ventana se puede abrir también desde los menús del nodo **Trazado** o de cualquier entidad de trazado, o a través del menú clásico, *Trazado-Comprobación del trazado*:



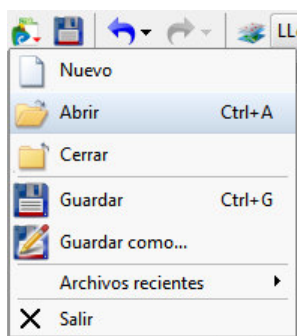
Ctrl+F10 - Mostrar/Ocultar barra de menú similar a la de CARTOMAP 6

Permite activar/desactivar la barra clásica de menú:



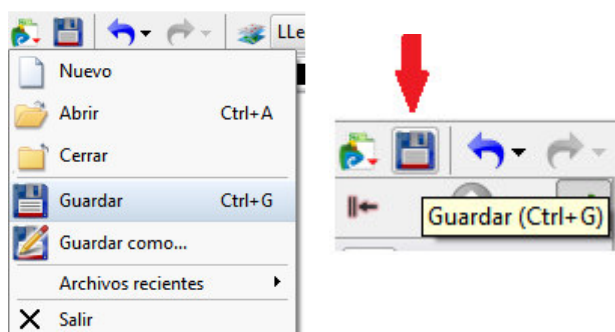
Ctrl+A - Abrir

Permite abrir cualquier archivo grabado con CARTOMAP. Al pulsarlo se abre la ventana Abrir. El resultado es similar a seleccionar *Archivo-Abrir*, en el menú clásico, o seleccionar *Abrir* en el *Menú archivo*:



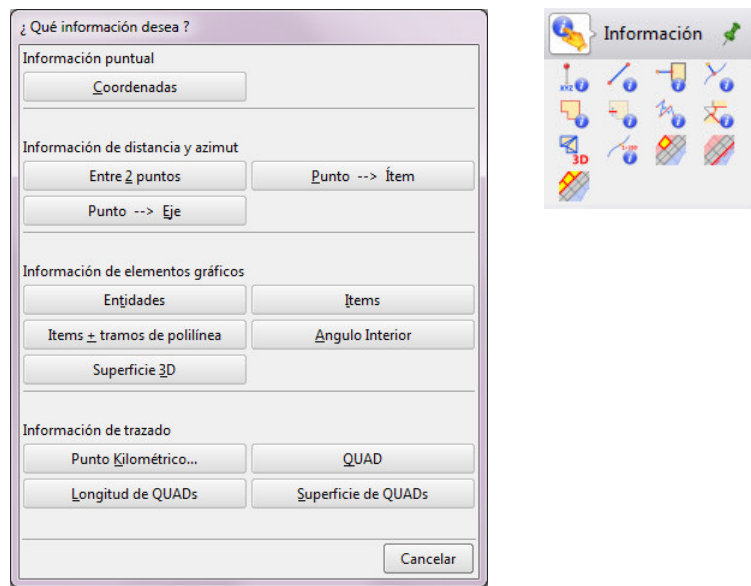
Ctrl+G - Guardar

Guarda las modificaciones realizadas en archivo en uso. El resultado es similar a seleccionar en el menú clásico *Archivo-Guardar*, *Guardar* en el *Menú archivo* o pulsar el botón de la **Barra de menús**:



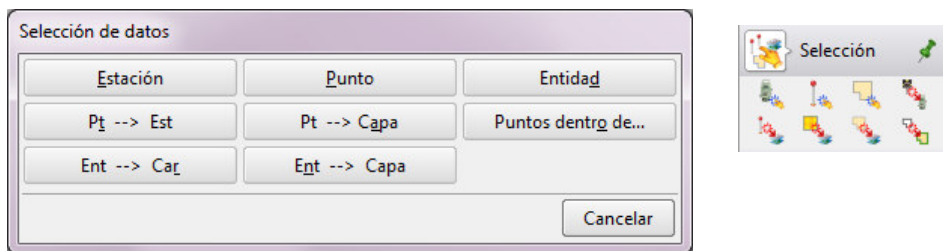
Ctrl+I - Información

Abre la ventana de información **¿Qué información desea?**. Las opciones que aparecen en esta ventana están accesibles en *Dibujo-Información*, en el menú clásico, y en la barra de CAD **Información**:



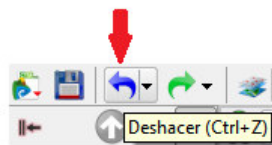
Ctrl+S - Selección

Abre la ventana de información **Selección de datos**. Las opciones que aparecen en esta ventana están accesibles en *Dibujo-Selección* en el menú clásico, y en la barra de CAD **Selección**:



Ctrl+Z - Deshacer

Deshace la última acción realizada. El resultado es similar a seleccionar *Edición-Deshacer*, en el menú clásico, o pulsar el botón *Deshacer* en la **Barra de menú**:



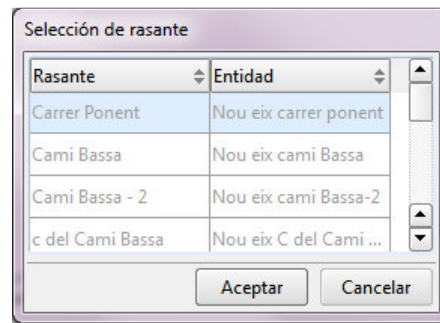
Ctrl+Y - Rehacer

Rehace la última acción deshecha. El resultado es similar a seleccionar *Edición-Rehacer*, en el menú clásico, o pulsar el botón *Rehacer* en la **Barra de menú**:



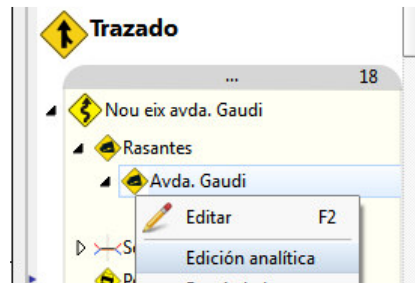
Ctrl+R - Edición analítica de rasantes

Abre la ventana Edición analítica de la rasante, si en el archivo contiene varias entidades con rasantes asignadas se abre la ventana **Selección de rasante**:



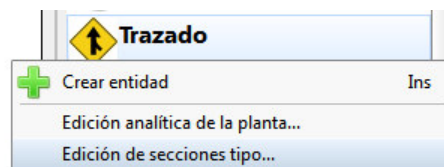
Al seleccionar la entidad cuya rasante se desea editar y pulsar *Aceptar* se abrirá la ventana **Edición analítica de la rasante**. El resultado es el mismo que al seleccionar, en el menú clásico, la opción *Trazado-Edición analítica de rasantes*.

También se puede acceder directamente a la ventana **Edición analítica de la rasante**, a través del nodo de cualquier rasante en el **Navegador** de datos:



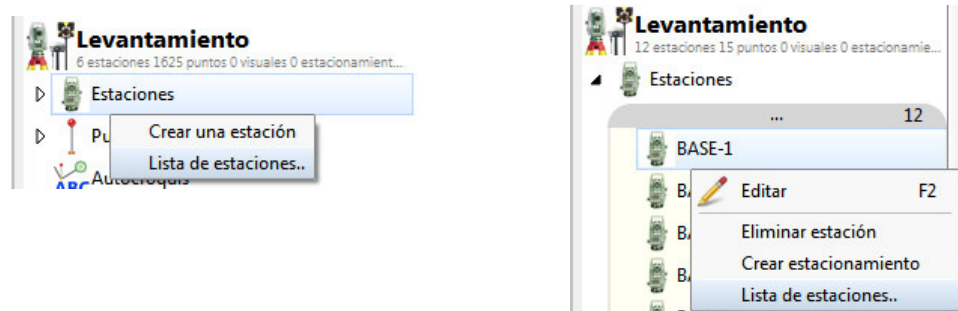
Ctrl+T - Edición de secciones tipo...

Abre la ventana **Edición de secciones tipo**. El resultado es el mismo si se selecciona, en el menú clásico, la opción *Trazado – Edición de secciones tipo*, o *Edición de secciones tipo*, en el menú emergente del nodo **Trazado**:



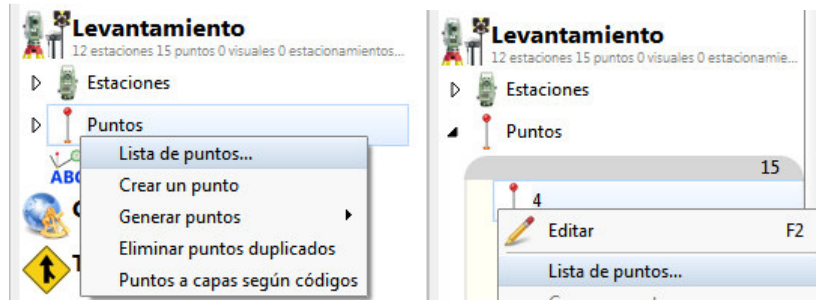
Ctrl+E - Estaciones...

Abre la ventana **Lista de estaciones**, el resultado es el mismo que al seleccionar la opción *Edición-Levantamiento-Estaciones*, en el menú clásico, o *Lista de estaciones* en el nodo **Levantamiento-Estaciones**, en el **Navegador**:




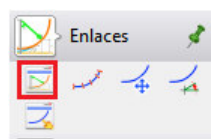
Ctrl+P - Puntos...

Abre la ventana **Lista de puntos**, el resultado es el mismo que al seleccionar la opción *Edición-Levantamiento-Puntos*, en el menú clásico, o *Lista de puntos* en el nodo **Levantamiento-Puntos**, en el **Navegador**:




Ctrl+L - Generar enlaces

Activa la herramienta *Generar enlace*. El resultado es el mismo que al seleccionar *Dibujo-Enlaces-Generar enlaces* en el menú clásico, o pulsar el botón  en la barra de CAD **Enlaces**:




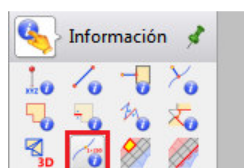
Ctrl+O - Replantar puntos

Activa la herramienta de replanteo manual de puntos, acción similar a seleccionar *Dibujo-Replanteo-Replantar puntos* en el menú clásico, o pulsar el botón  en la barra de CAD **Replanteo**:




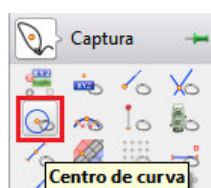
Ctrl+K - Información en P.K.

Abre la ventana **Información de P.K.** desde la que se puede obtener información de un PK determinado de un trazado. Esta herramienta es accesible desde el menú *Dibujo-Información-Información de PK*, en el menú clásico, y pulsando el botón  en la barra de CAD **Información**:




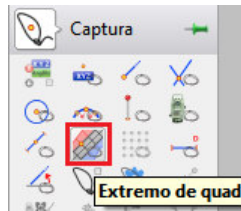
Ctrl+C - Captura las coordenadas del centro de una curva

Activa la captura gráfica *Centro de curva*, el resultado es el mismo que al pulsar el botón  de la barra de CAD **Captura**:




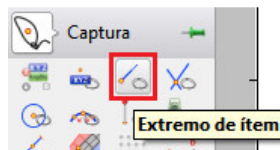
Ctrl+Q - Captura las coordenadas de extremo de QUAD

Activa la captura gráfica *Extremo de QUAD*, el resultado es el mismo que al pulsar el botón  de la barra de CAD **Captura**:




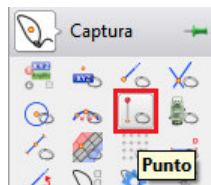
Ctrl. - Captura extremo más cercano

Activa la captura gráfica *Extremo*, el resultado es el mismo que al pulsar el botón  de la barra de CAD **Captura**:




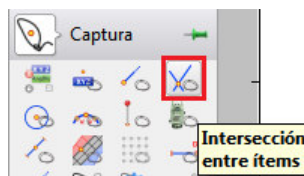
Ctrl+Shift - Captura coordenadas punto/estación

Activa la captura gráfica *Punto/Estación*, el resultado es el mismo que al pulsar el botón  de la barra de CAD **Captura**:



Shift - Captura las coordenadas de intersección de ítems


Activa la captura gráfica *Intersección*, el resultado es el mismo que al pulsar el botón  de la barra de CAD **Captura**:



Si a los aceleradores de captura de coordenadas Control, Cotrl+C, Cotrl+Q, Ctrl+P, Ctrl+Shift, Shift, se les suma la tecla Alt, se abrirá la ventana de Ajuste manual de coordenadas, con las coordenadas del punto capturado:


Ajuste de coordenadas		
Datos iniciales	Datos para el ajuste	Resultado
X: 786.175	Polares	X: 786.175
Y: 469.683	Ang. Hor.: 100.0000	Y: 469.683
Z: 0.000	Dist. Hor.: 0.000	Z: 0.000
	Desnivel: 0.000	
Recalcular cota resultante		
Modelo del terreno:	Terreno inicial	Recalcular cota
		Aceptar Cancelar

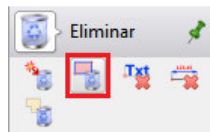
Ctrl+clic botón derecho - Zoom global

Retoma el nivel de zoom máximo establecido por defecto para la vista activa. El resultado es el mismo que al activar la opción *Ver-Zoom-Zoom vista global*, en la barra clásica de menús, o pulsar el botón  en la barra de CAD **Zoom**:




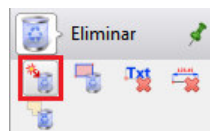
Ctrl+Supr - Eliminar zona

Activa la herramienta *Eliminar elementos gráficos dentro de una zona*. Esta herramienta también se puede activar a través del menú *Dibujo-Varios-Eliminar-Eliminar zona*, en la barra clásica de menús, o pulsando el botón  en la barra de CAD **Eliminar**:




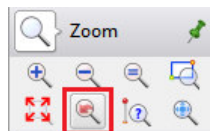
Supr - Eliminar ítem

Activa la herramienta que permite eliminar elementos gráficos. Esta herramienta también se activa a través del menú *Dibujo-Varios-Eliminar-Eliminar ítem*, en la barra clásica de menús, o pulsando el botón  en la barra de CAD **Eliminar**:



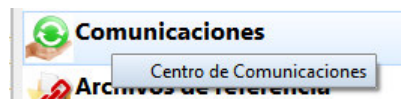
May+F5 - Zoom previo

Retoma el nivel de zoom establecido con anterioridad al actual. La herramienta se puede activar a través de la opción de menú *Ver-Zoom-Zoom previo*, en la barra clásica de menús, o pulsar el botón  en la barra de CAD **Zoom**:



May+Y - Centro de Comunicaciones

Abre la ventana **Centro de comunicaciones**, desde ella se intercambian datos con otros archivos grabados con CARTOMAP u otras aplicaciones. Se accede también a esta ventana a través del menú Archivo – Centro de comunicaciones, en la barra clásica de menús, o a través del menú del nodo **Comunicaciones** en el **Navegador**:



La siguiente página contiene una tabla resumen con los aceleradores, puede imprimirla y tenerla a mano hasta familiarizarse con ellos.

CARTOMAP 7 – ACELERADORES DE TECLADO

ACCIÓN	RESULTADO
Alt.	Al pulsar Alt, junto con cualquiera de los aceleradores de captura gráfica (<i>Ctrl/ Ctrl+C/Ctrl+Q/Ctrl+Shift/Shift</i>), se abre la ventana Ajuste manual de coordenadas . Las coordenadas de esta ventana son las del elemento gráfico capturado
Ctrl.	Captura el extremo de elemento gráfico más cercano
Ctrl.+I	Información de elementos
Ctrl.+S	Selección de elementos
Ctrl+A	<i>Abrir</i> archivo
Ctrl+C	Captura las coordenadas del centro de una curva
Ctrl+E	Lista de estaciones
Ctrl+F10	Muestra/Oculto la barra de menú similar a la de CARTOMAP 6
Ctrl+G	<i>Guardar</i> archivo
Ctrl+K	Información en P.K.
Ctrl+L	Generar enlaces
Ctrl+O	Replantear puntos
Ctrl+P	Lista de puntos
Ctrl+Q	Captura las coordenadas de extremo de QUAD
Ctrl+R	Edición analítica de rasantes
Ctrl+Shift	Captura coordenadas punto/estación
Ctrl+Supr	Eliminar zona
Ctrl+T	Edición de secciones tipo
Ctrl+Y	<i>Rehacer</i> la última acción deshecha
Ctrl+Z	<i>Deshacer</i> la última acción realizada
F1	Ayuda de CARTOMAP
F10	Muestra/Oculto la ventana Propiedades
F12	Comprobación del trazado...
F3	Buscar en el navegador
F4	Edición de modelo digital del terreno: intercambio de aristas
F5	Redibujar
F7	Mostrar/Ocultar lupa de seguimiento gráfico
F8	Muestra/Oculto el Navegador de datos
F9	Muestra/Oculto el Visor
May+F5	Zoom previo
May+Y	Centro de Comunicaciones
Shift	Captura las coordenadas de intersección de elementos gráficos
Supr	Eliminar ítem
Botón derecho y arrastrar	Desplaza el centro de la vista
Ctrl.+Botón derecho	Zoom global
Ctrl.+Botón derecho y arrastrar	Zoom ventana

Botón derecho: pulsar el botón derecho de ratón

Arrastrar: pulsar el botón derecho del ratón y, sin soltarlo, mover el cursor